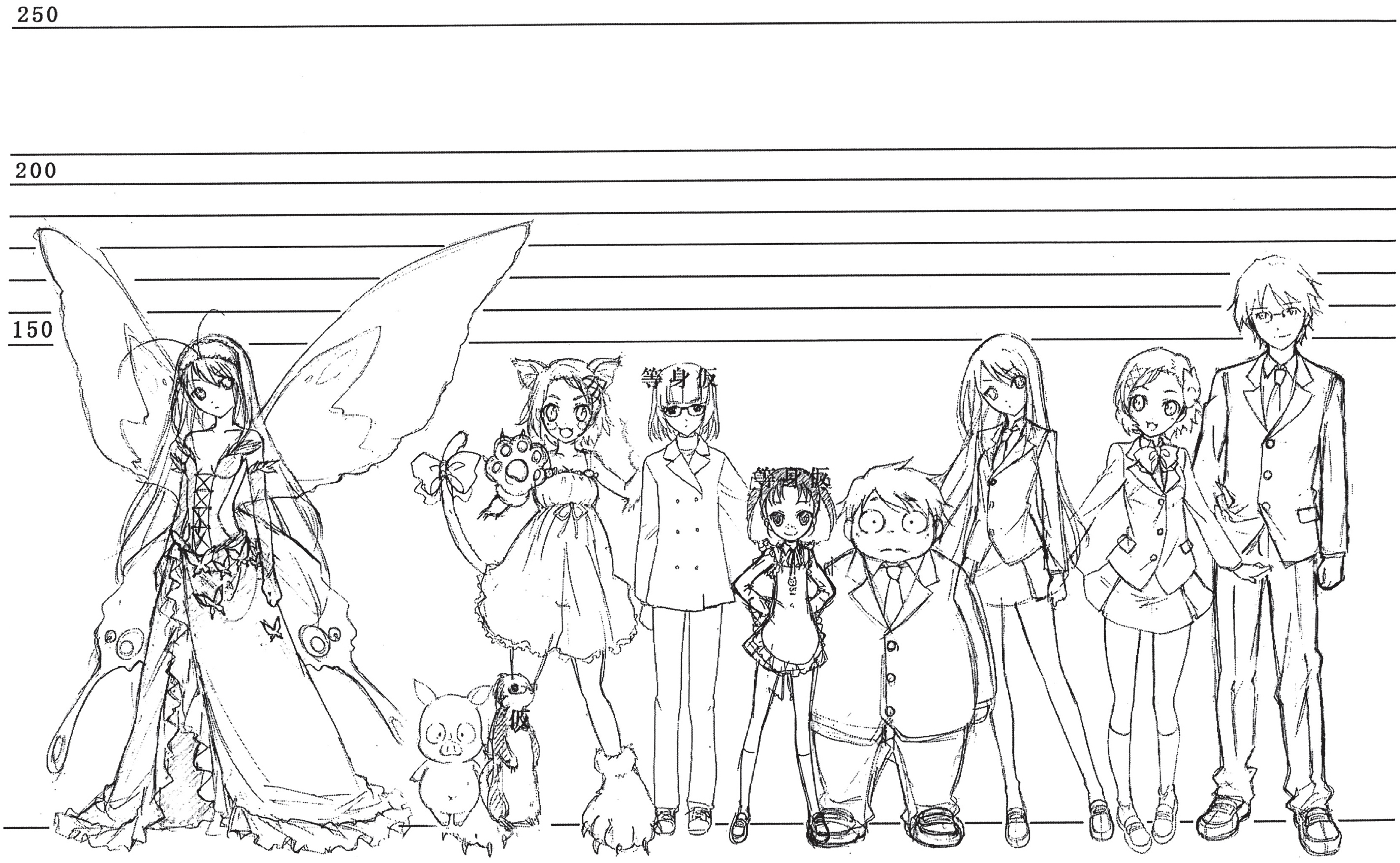
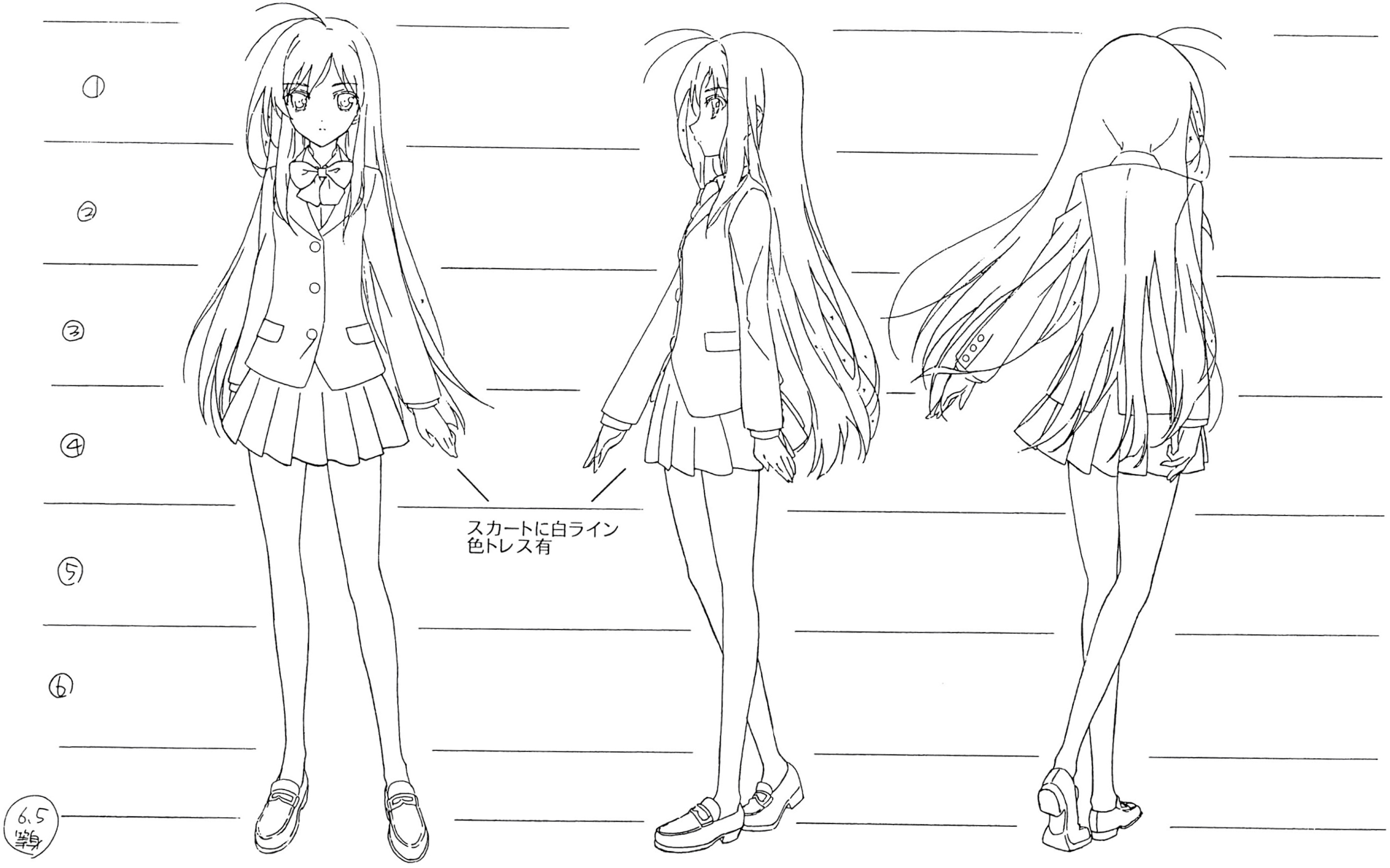


#7_ハルブタとアキラカワウソ対比（仮）

黒雪姫
全身(制服冬)



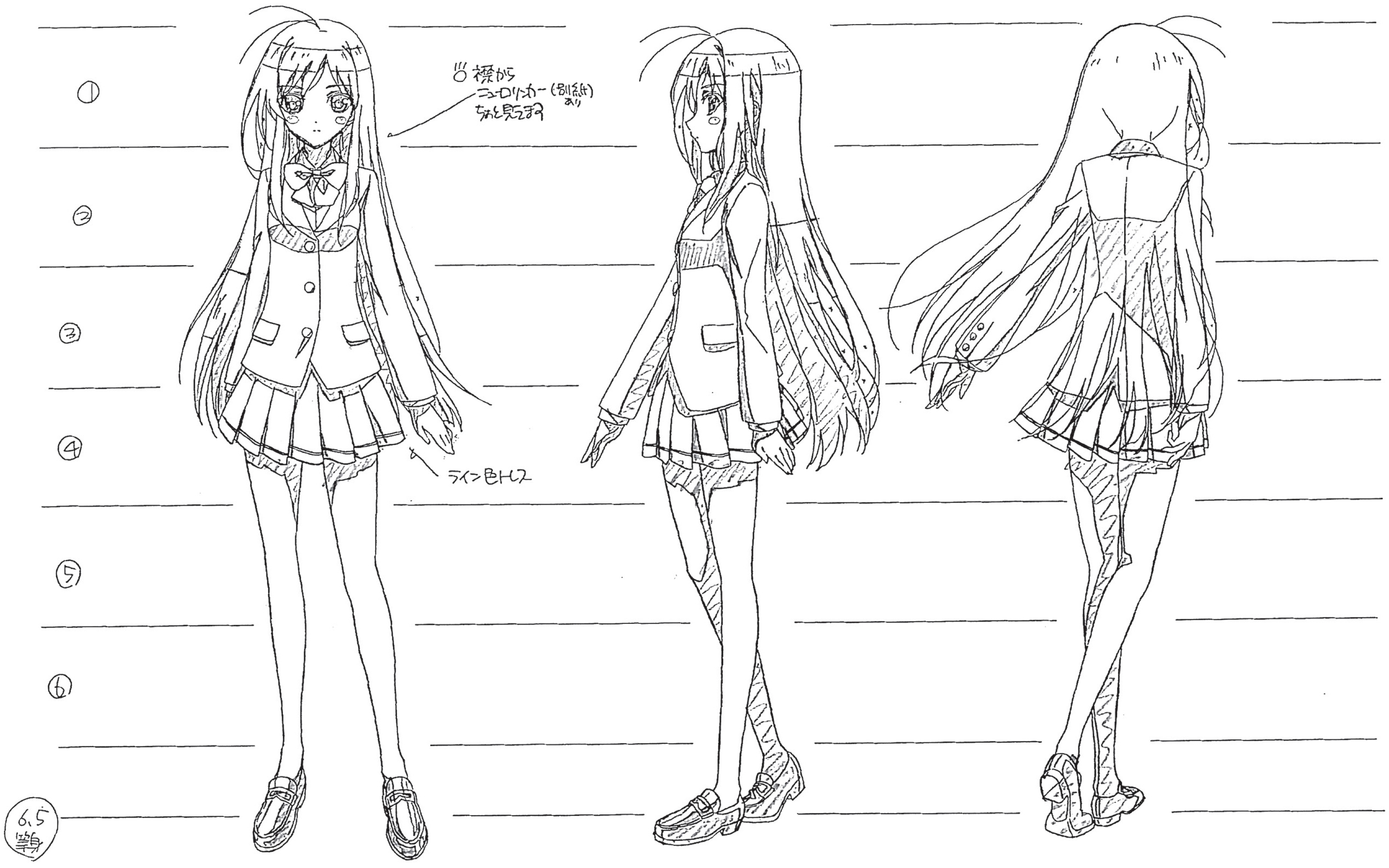
© SUNRISE

決定稿

2011/11/18

黒雪姫
全身(制服冬)

髪部分にある「緑色横線(2本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。



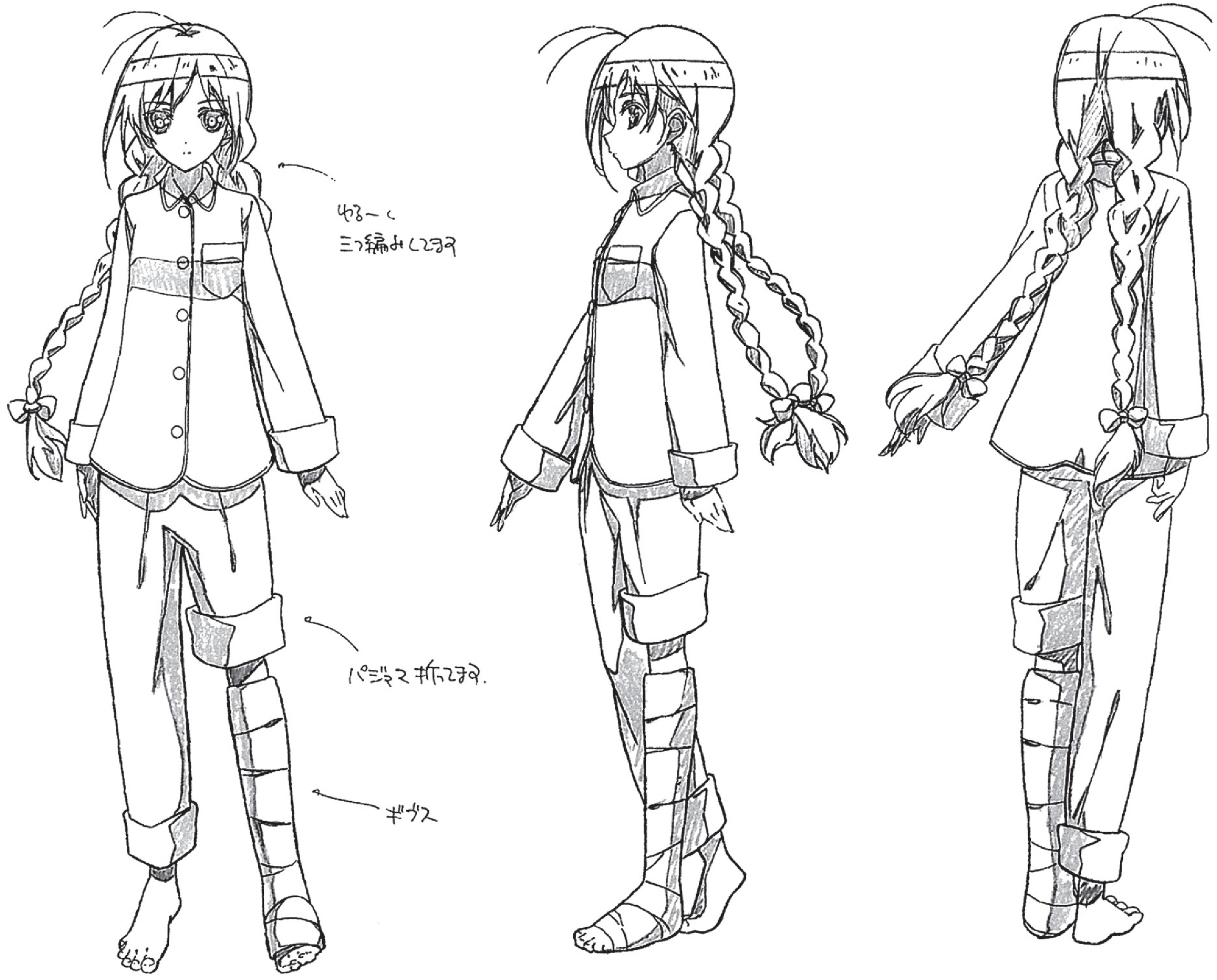
© SUNRISE

決定稿

2011/12/06

黒雪姫　私服の
入院時 パジャマ

髪部分にある「緑色横線（2本）」は
撮影（グラデーション）処理用の
影付けになります。



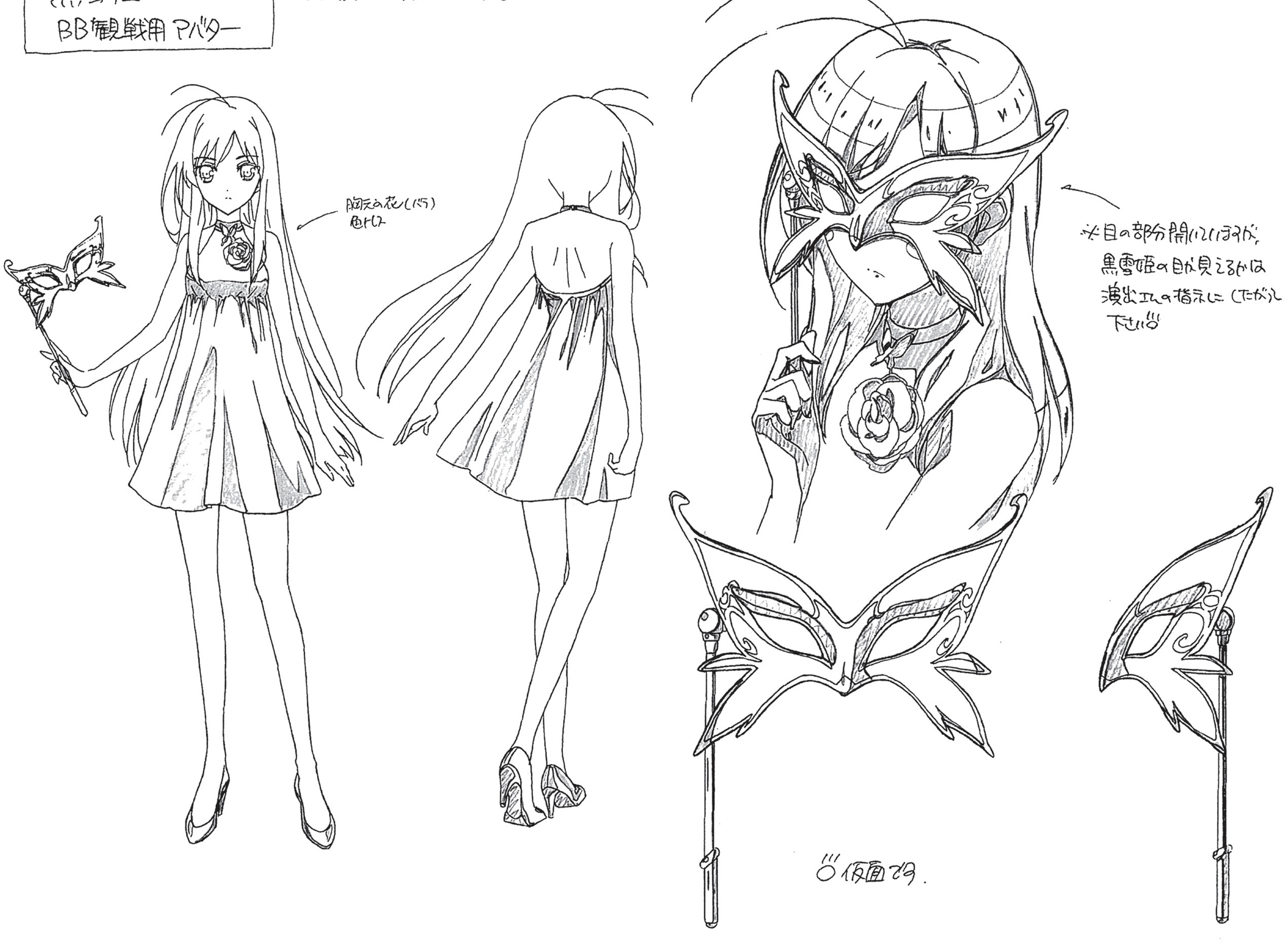
© SUNRISE

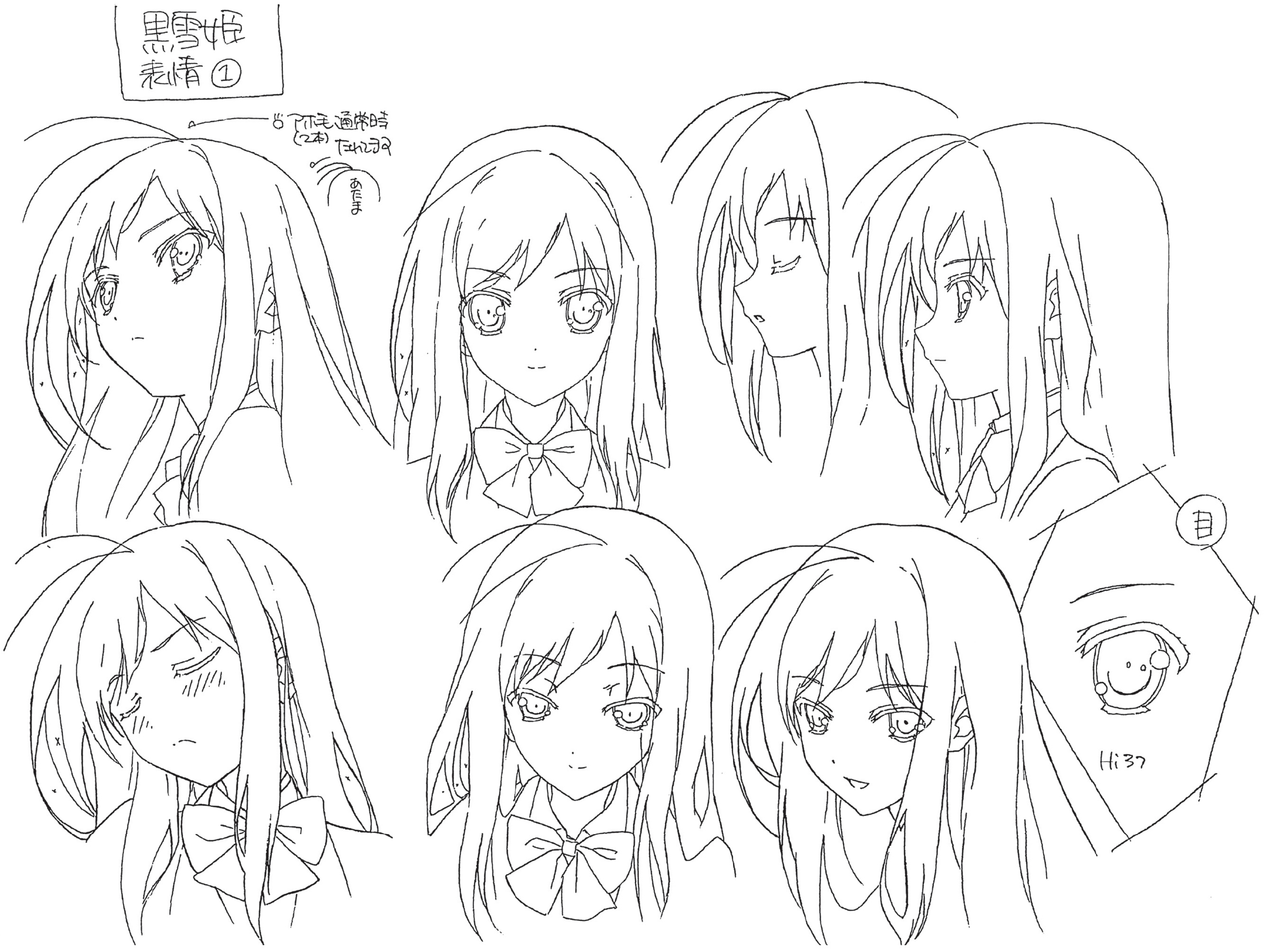
決定稿

2011/12/06

注：表情・身体・髪の影付けは
「黒雪姫全身」「黒雪姫表情①」の影付けを参考に
お願い致します。

黒雪姫
BB観戦用アバター




黒雪姫
表情①
アホ毛通常時
(2本) たれてる?
あたま
目
Hi37

© SUNRISE

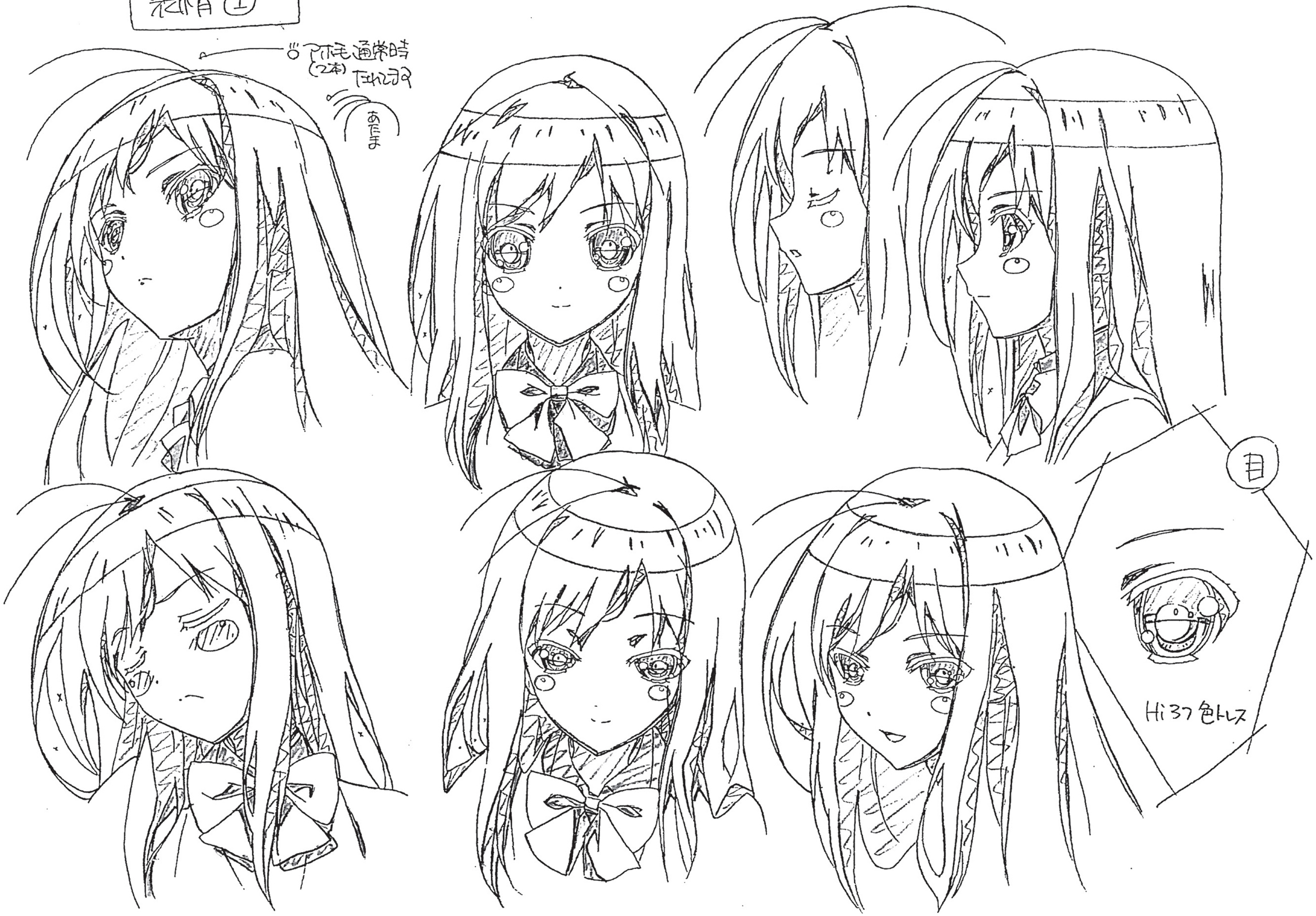
決定稿

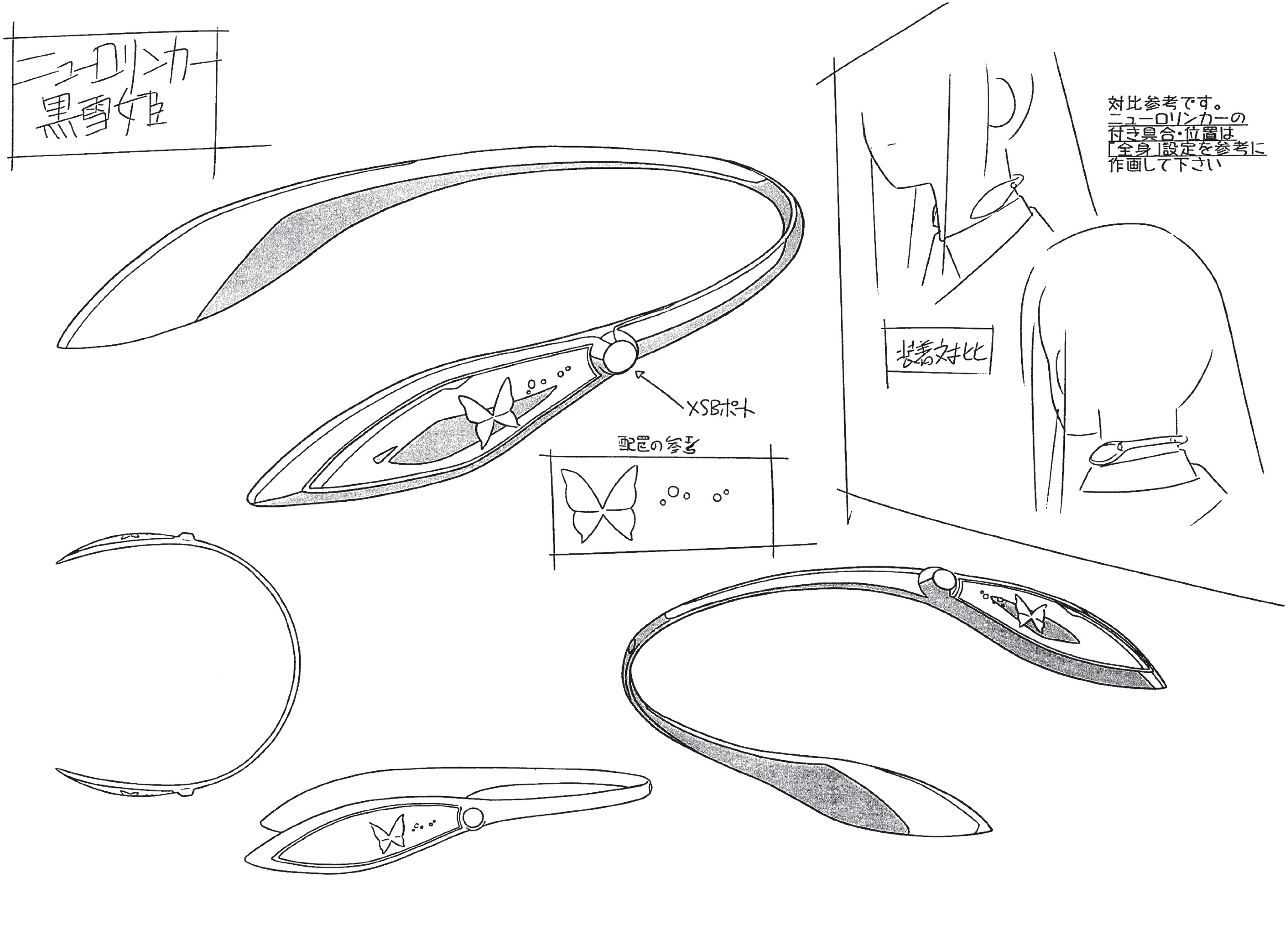
2011/11/18

黒雪姫
表情①

髪部分にある「緑色横線(2本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。

瞳Hiライト

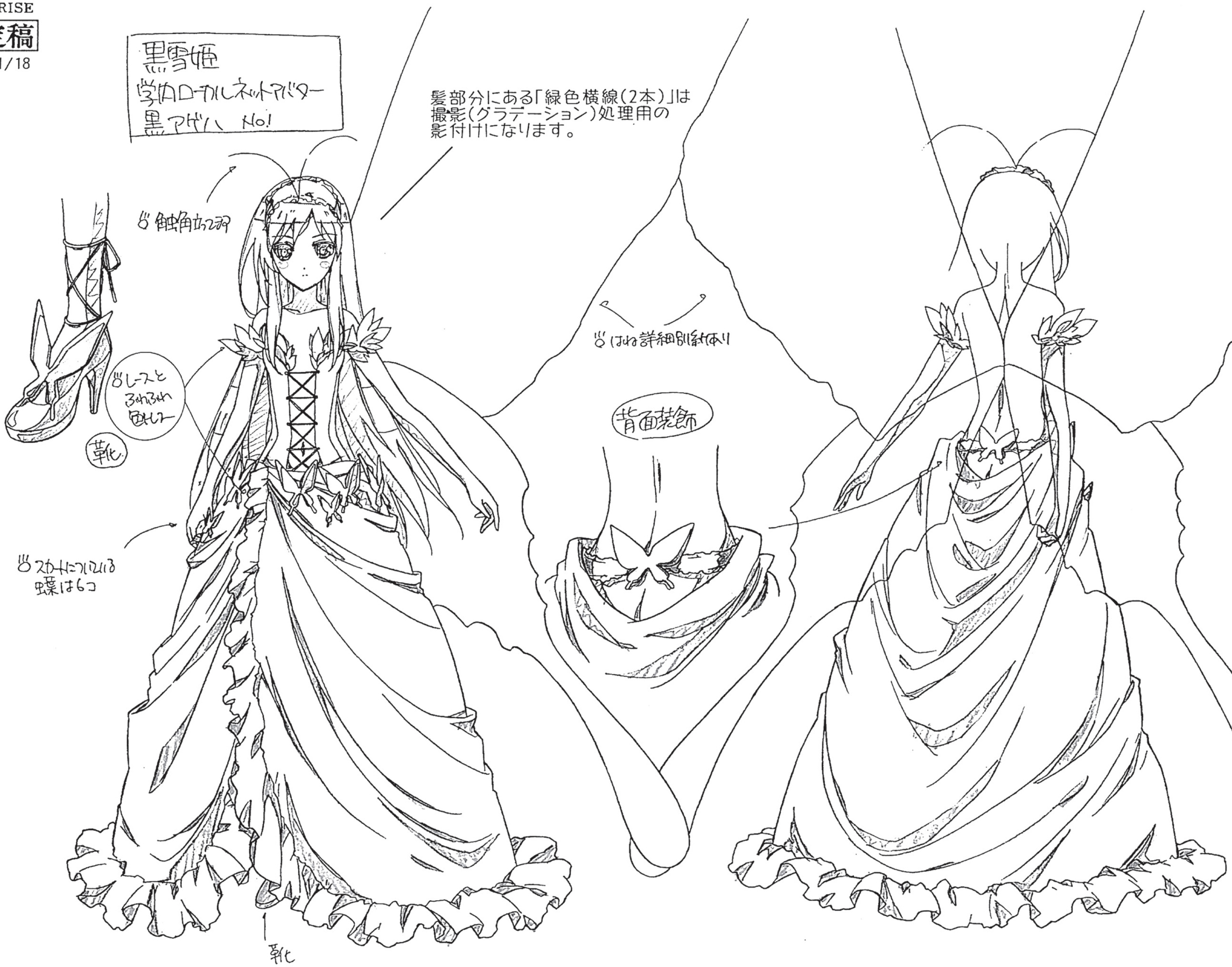



ニューロリンカー
黒雪姫
XSBポート
配置の参考
装着対比
対比参考です。
ニューロリンカーの
付き具合・位置は
「全身」設定を参考に
作画して下さい

© SUNRISE

決定稿

2011/11/18

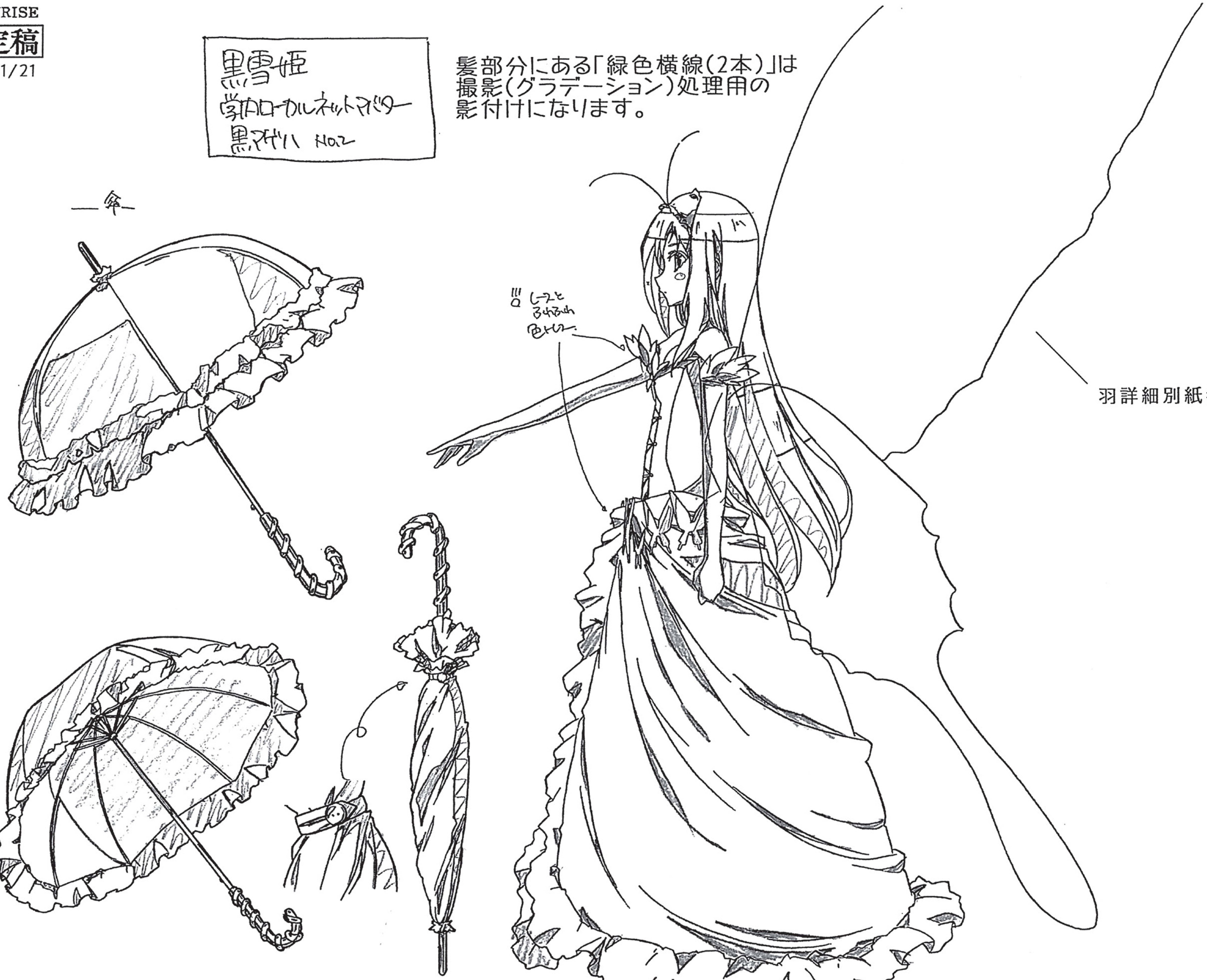


© SUNRISE

決定稿

2011/11/21

黒雪姫
学内ローカルネットアバター
黒アゲハ No.2



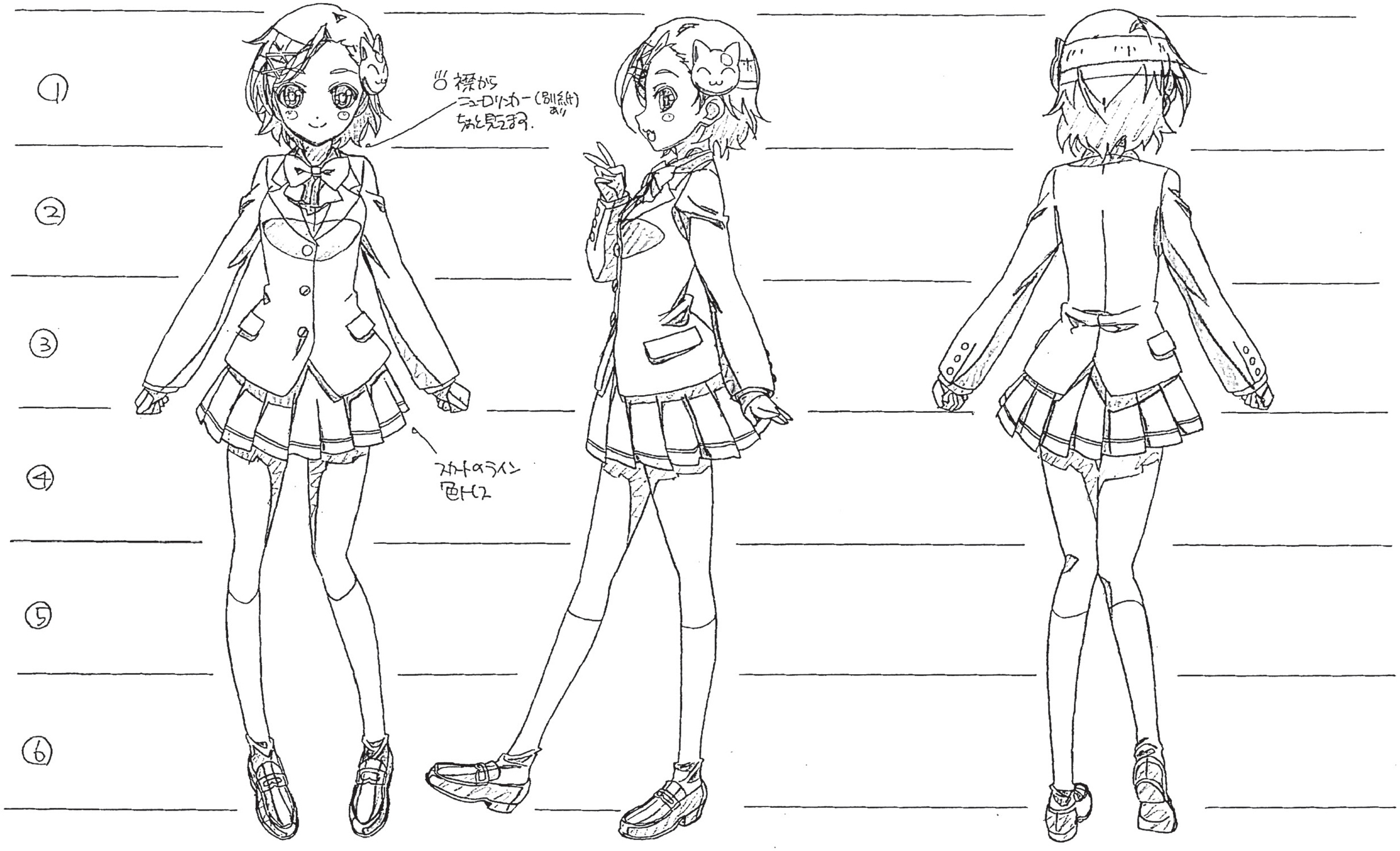
© SUNRISE

決定稿

2011/11/18

倉嶋チユリ
全身(制服図)

髪部分にある「緑色横線(3本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。



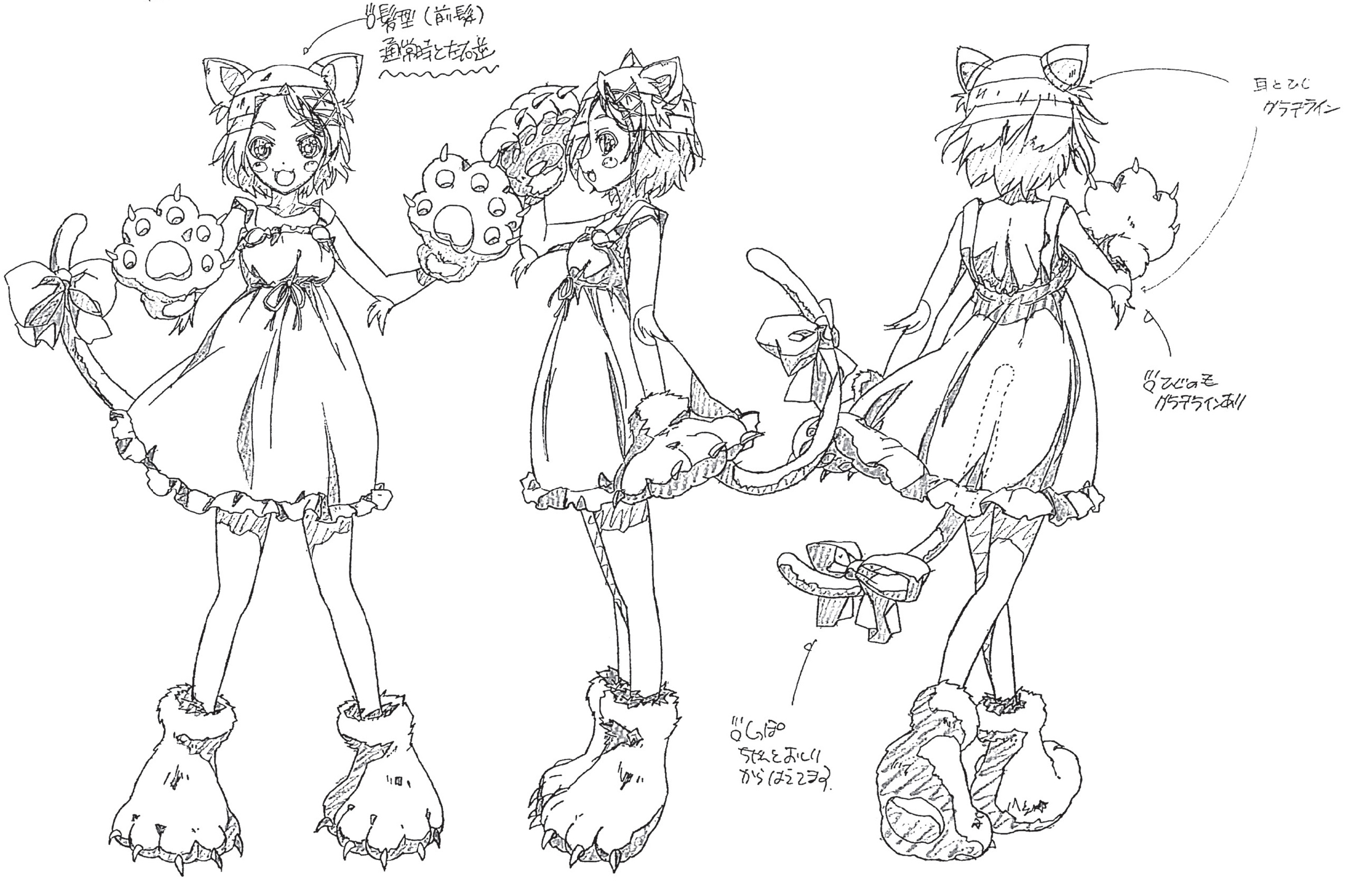
© SUNRISE

決定稿

2011/11/21

チユリ
学内ローカルネット
ねこアバター

髪部分にある「緑色横線（3本）」は
撮影（グラデーション）処理用の
影付けになります。



倉嶋チユリ
表情①
ニューロリンカー
(別紙あり)
ホホブラシ
ホホタッチ
色トレス
目
Hi3つ.
色トレス
髪・塗り分け参考

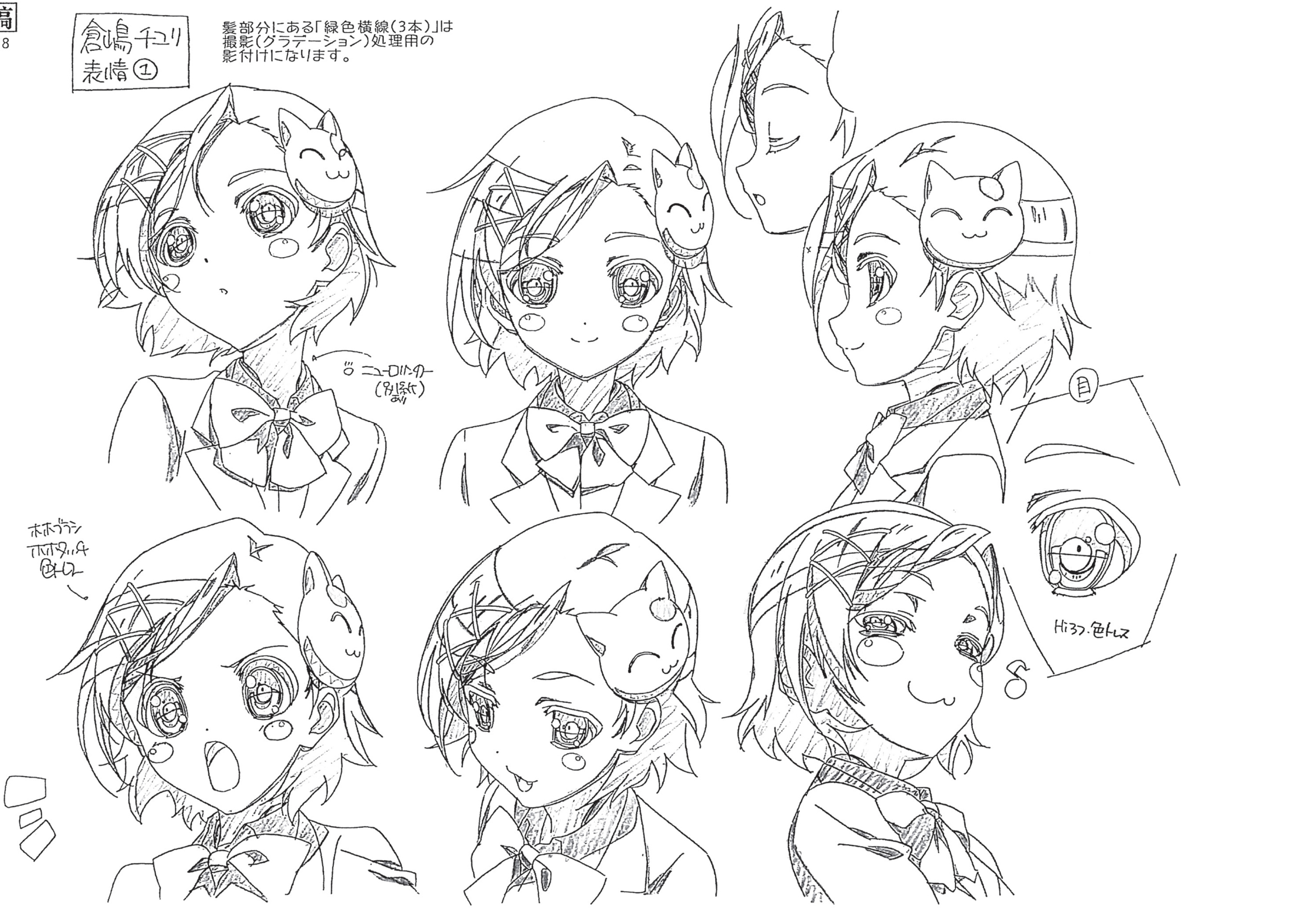
© SUNRISE

決定稿

2011/11/18

倉嶋チユリ
表情①

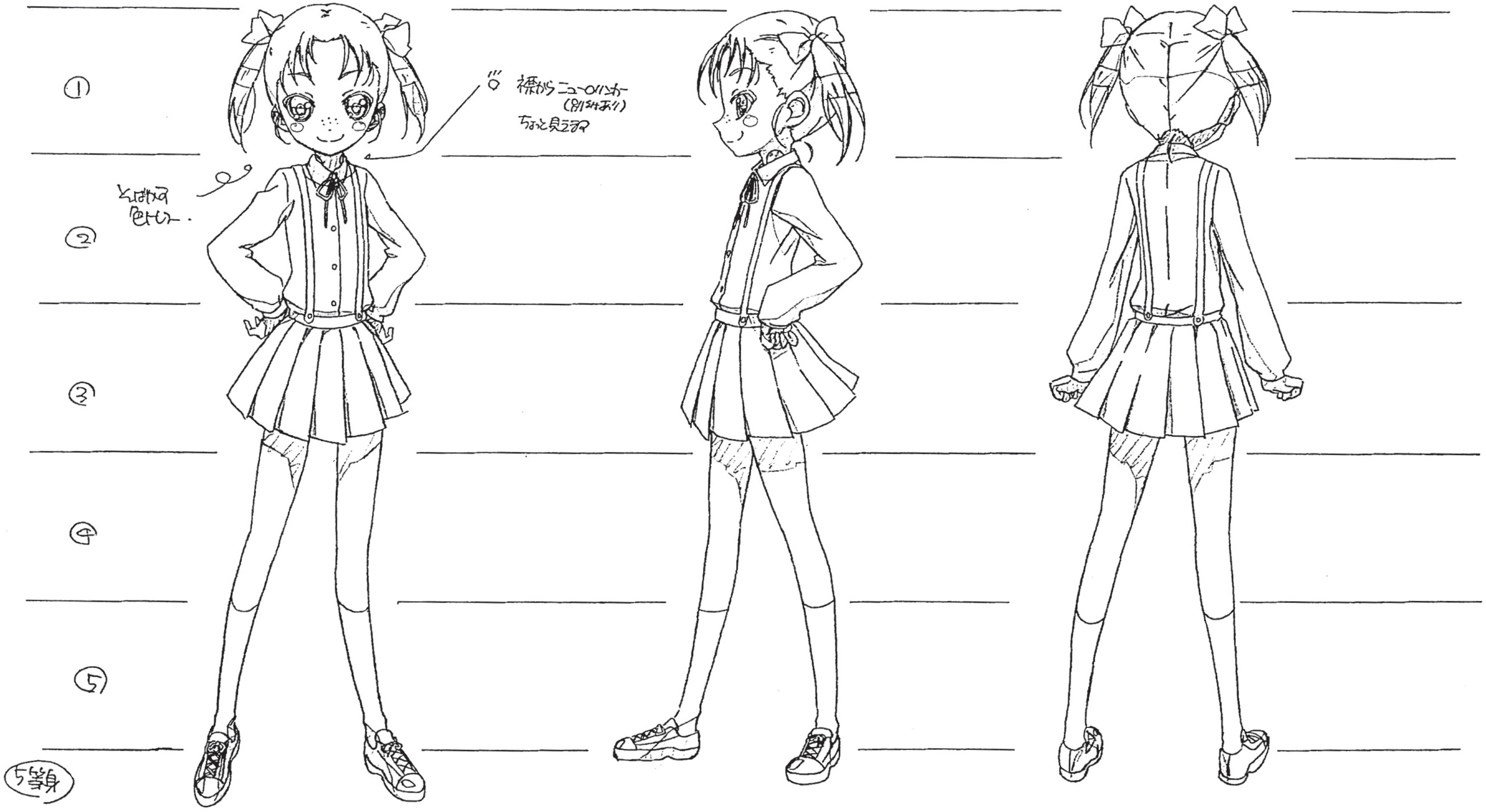
髪部分にある「緑色横線(3本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。

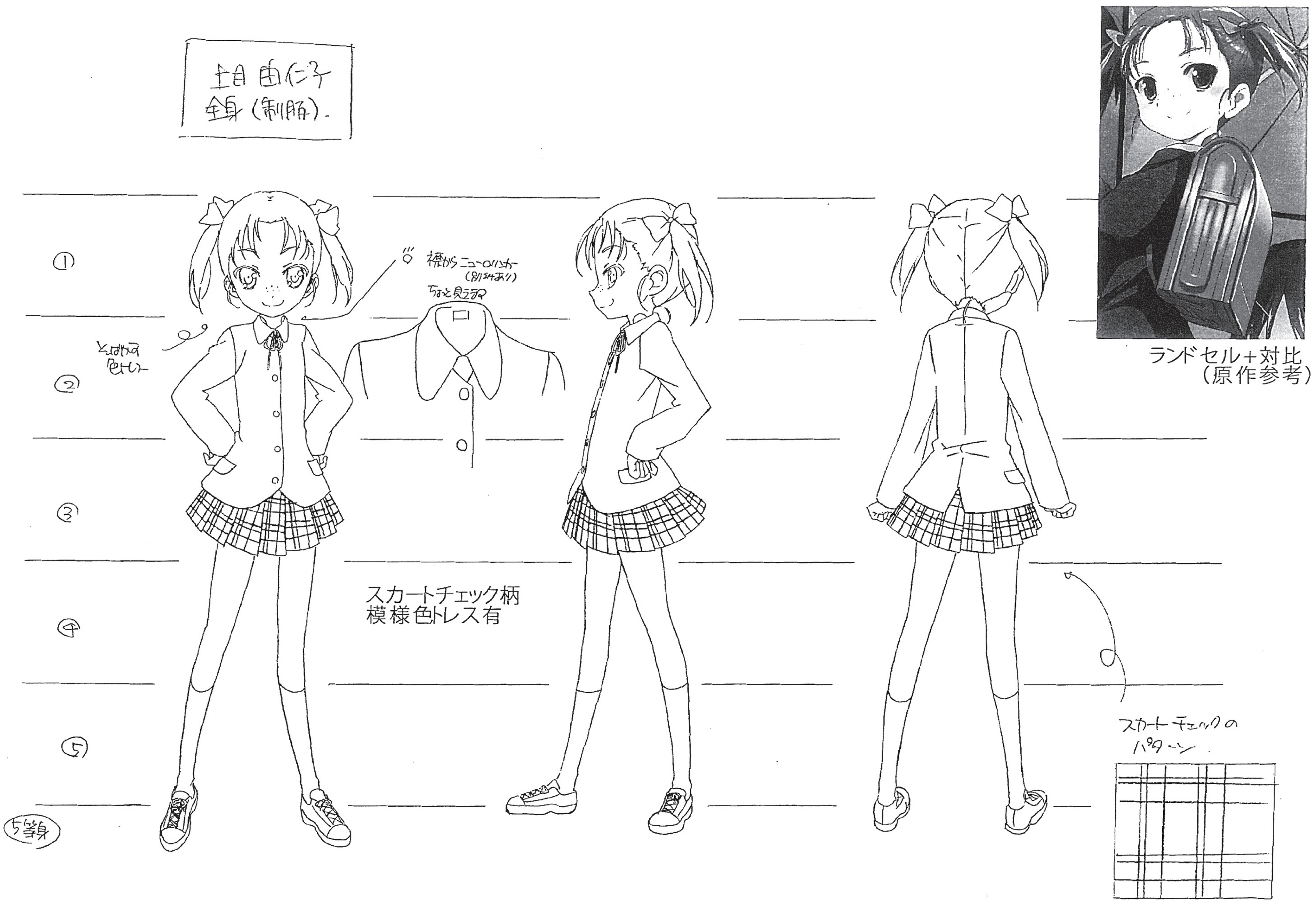


© SUNRISE
決定稿
2012/02/18

上月由仁子
全身(私服)

髪部分にある「緑色横線(2本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。





全身（制服）
①
②
③
④
⑤
5等身
ちょっと見える
スカートチェック柄
模様色トレス有
ランドセル＋対比
（原作参考）
スカートチェックの
パターン

© SUNRISE

決定稿

2012/02/18

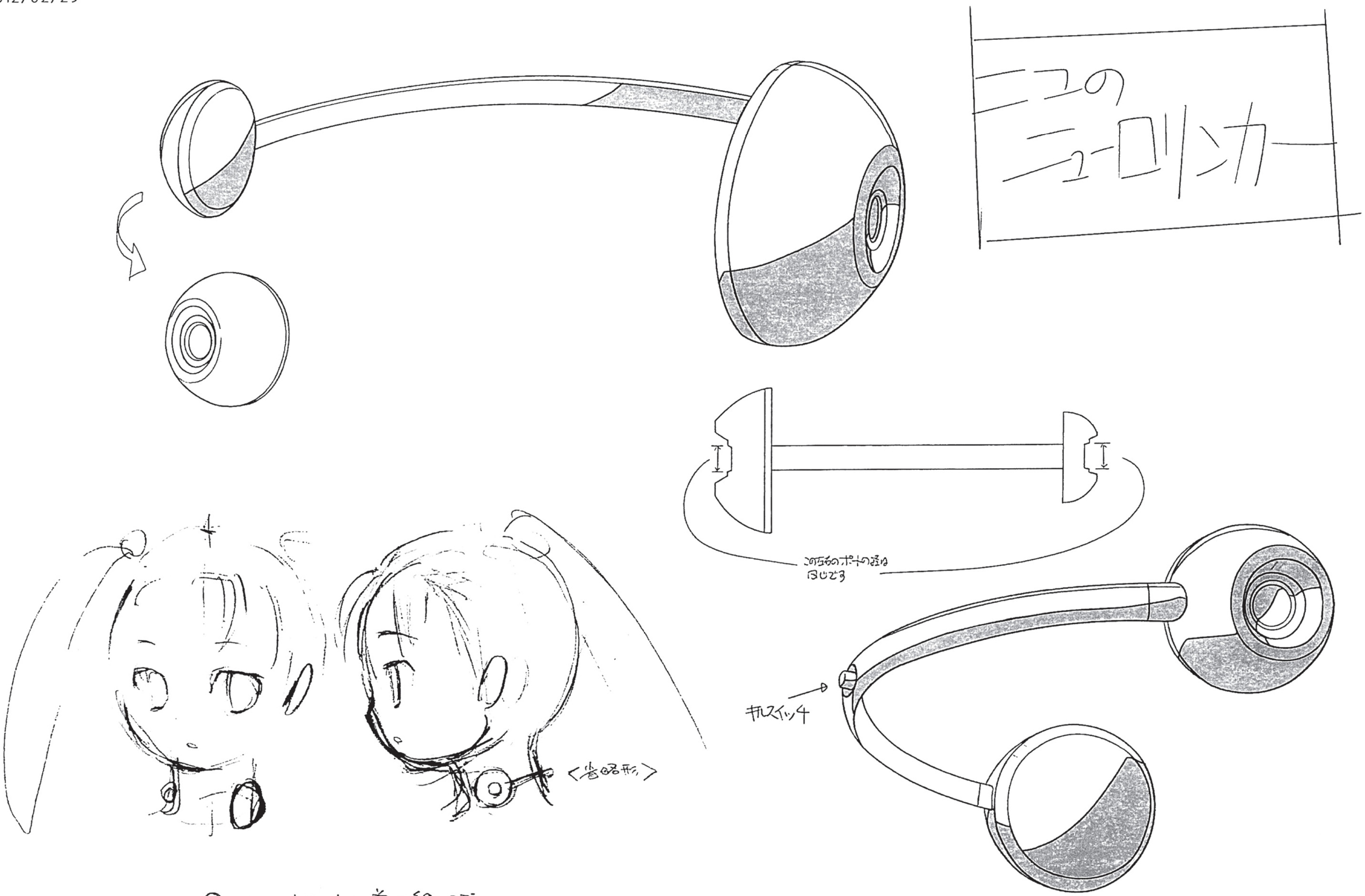
上月由仁子
表情 その①

髪部分にある「緑色横線(2本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。

© SUNRISE

決定稿

2012/02/29



☆ニコは小さい上に首が細いので、
ちょっとおもちゃっぽく描き易い形になってます。

© SUNRISE

決定稿

2012/03/17

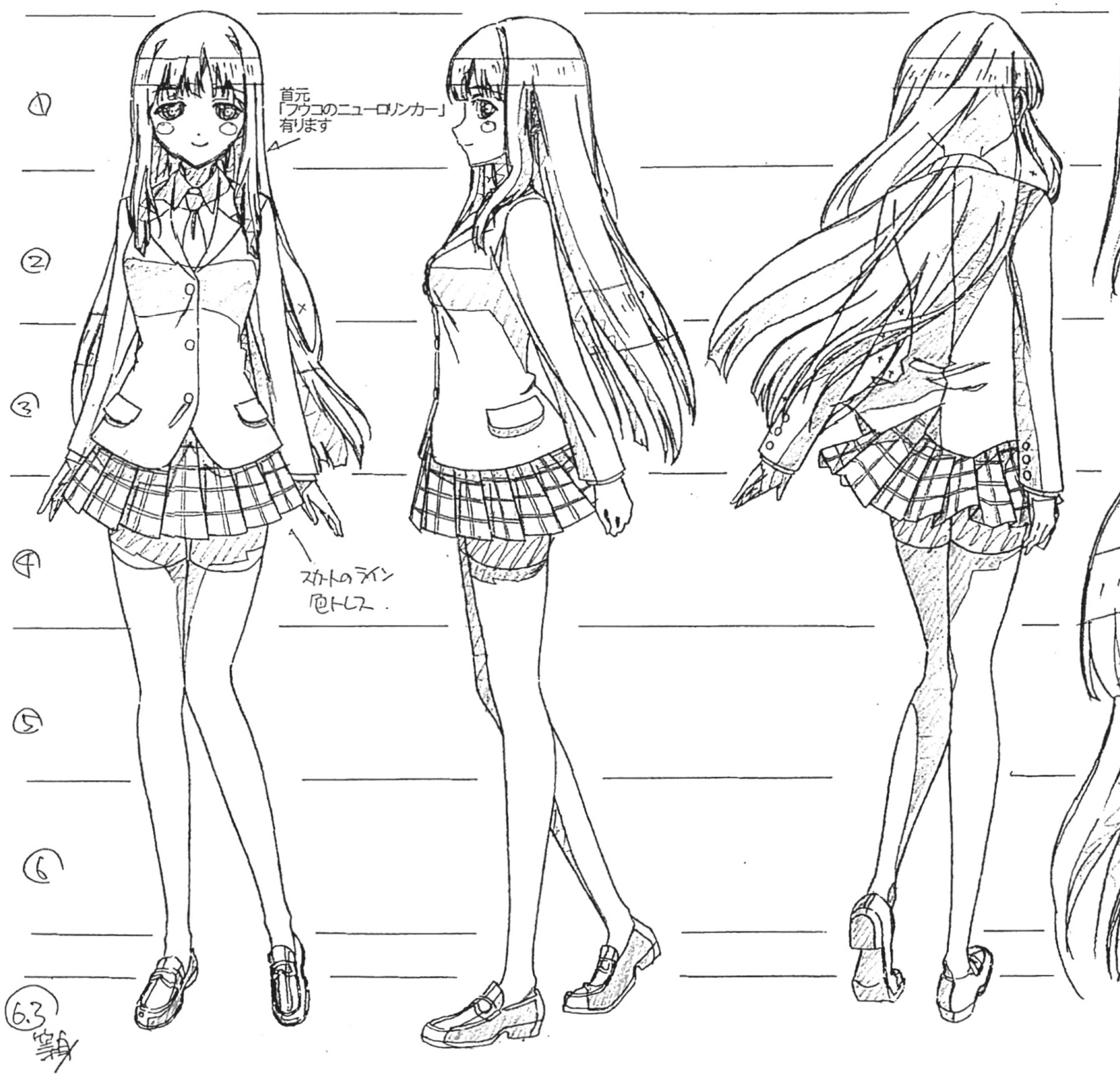
© SUNRISE

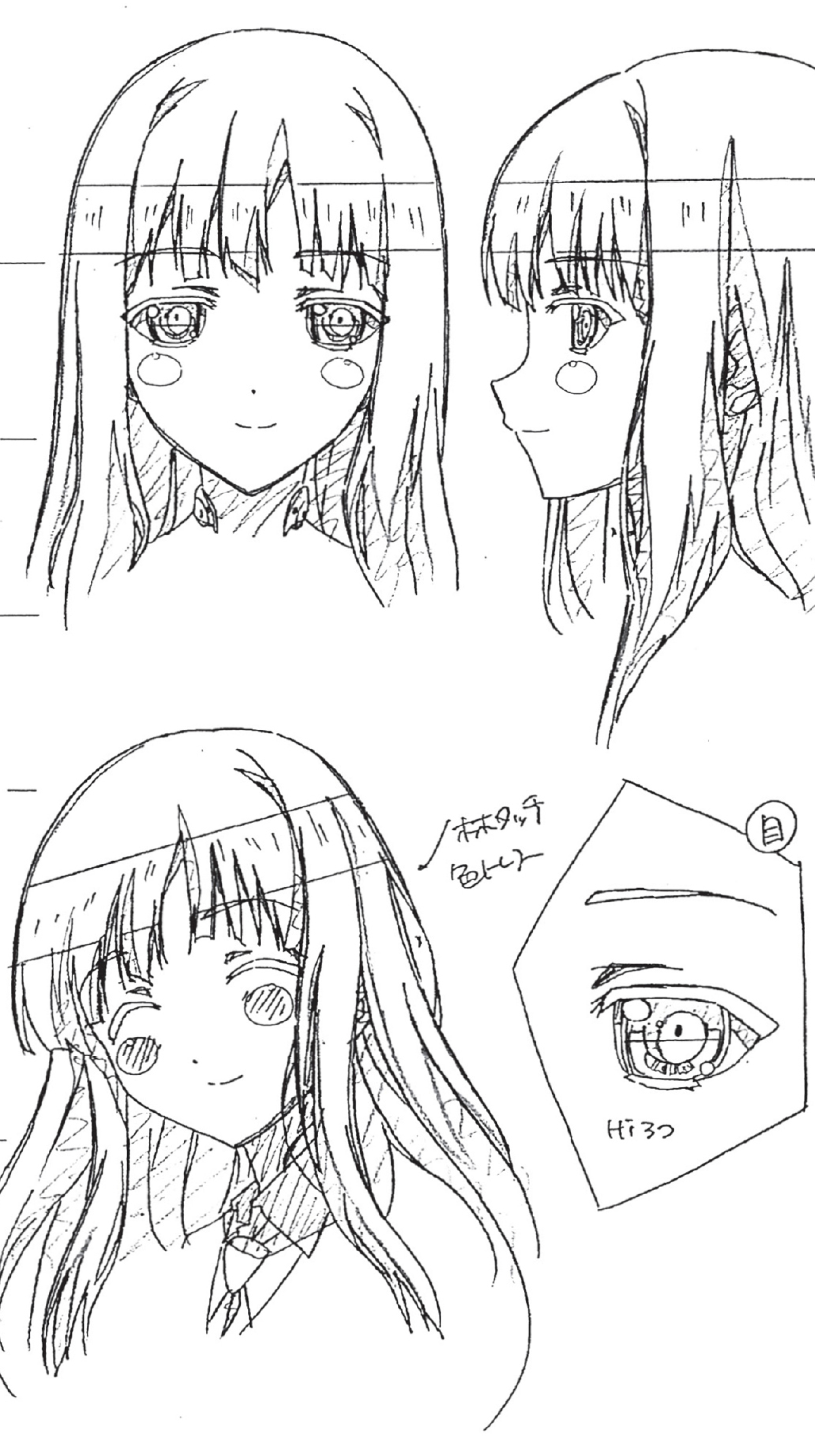
決定稿

2012/05/16

倉崎楓子
全身（制服）

髪部分にある「緑色横線（2本）」は
撮影（グラデーション）処理用の
影付けになります。

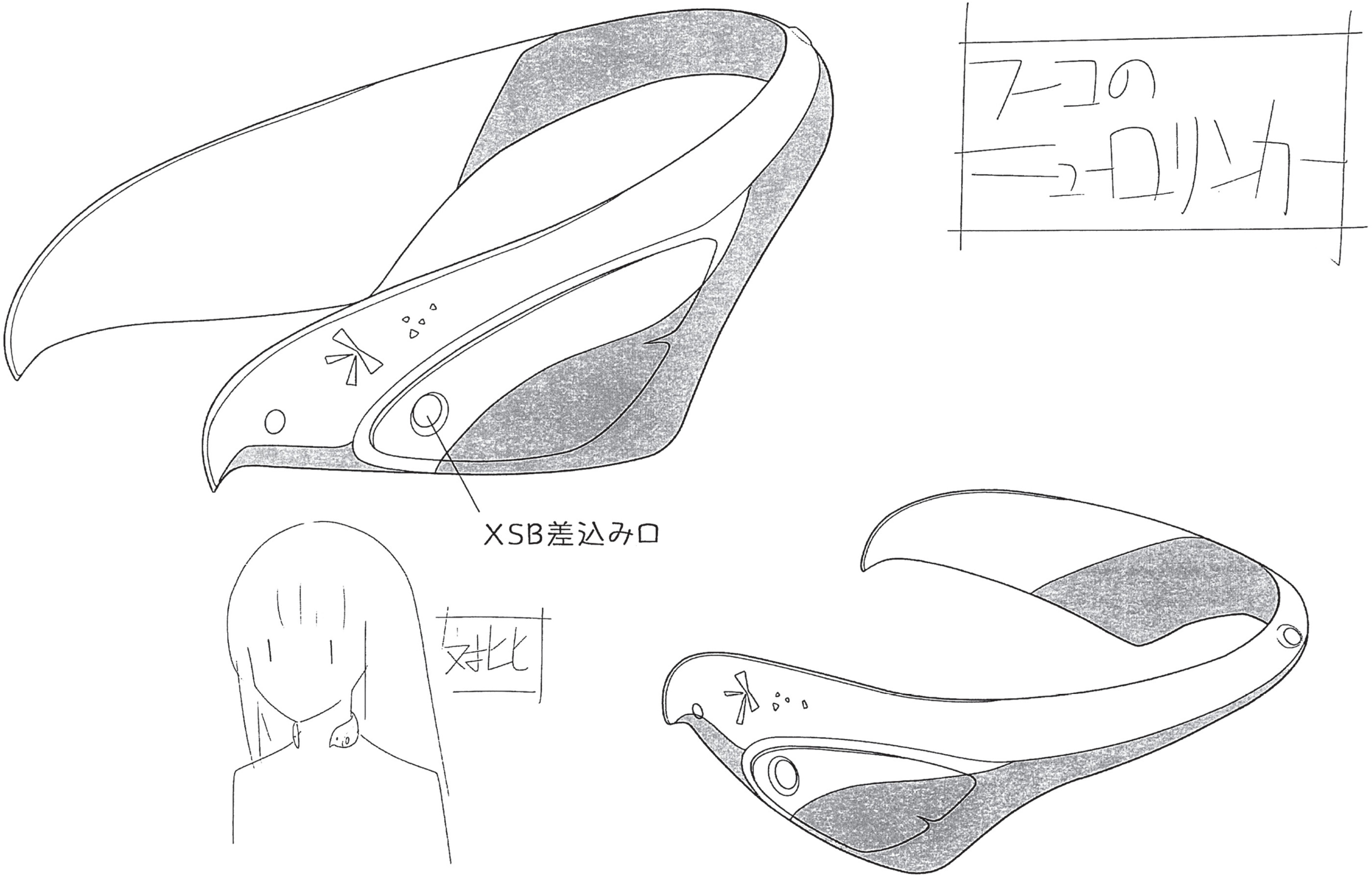




© SUNRISE

決定稿

2012/02/29

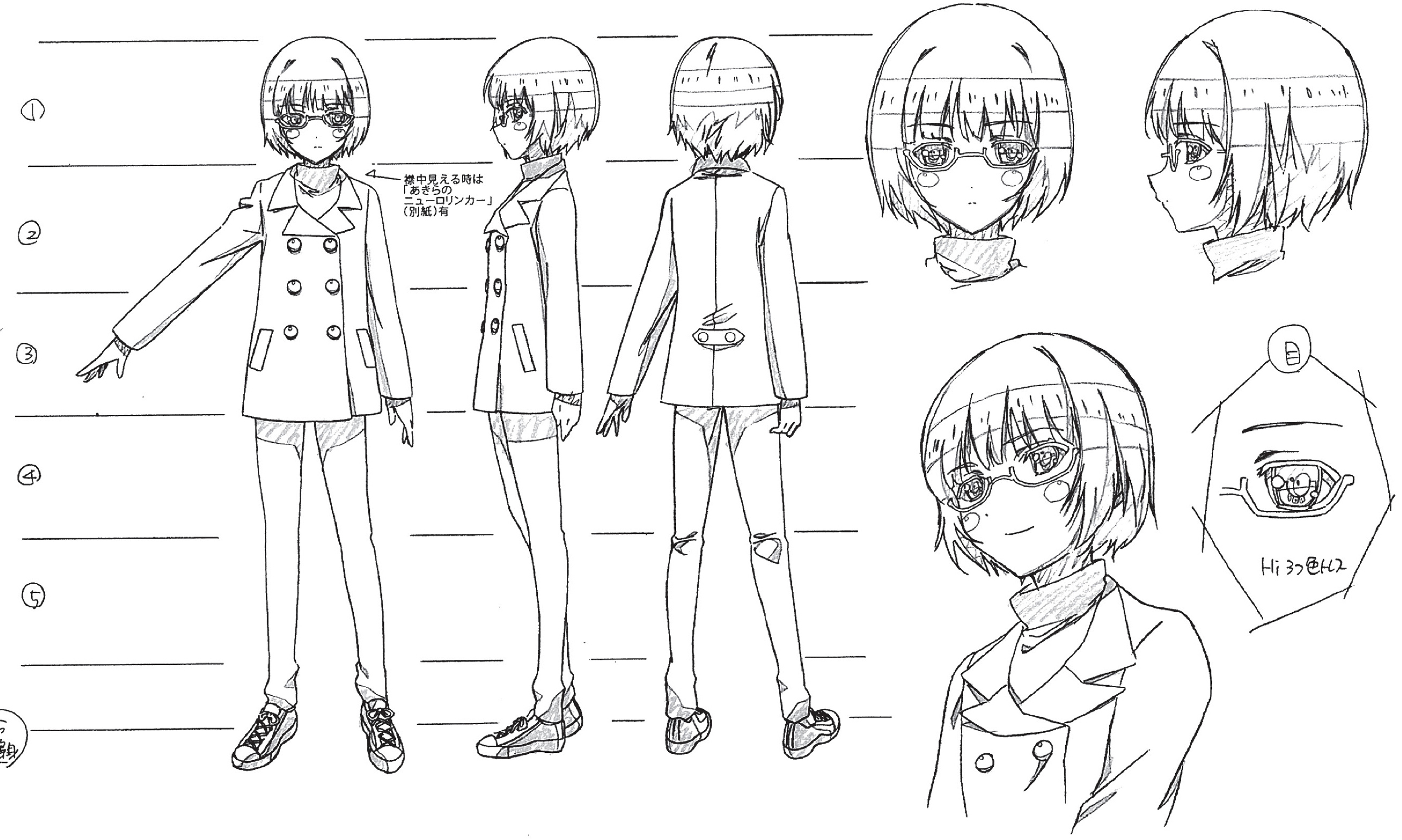


© SUNRISE

決定稿

2012/02/03

永見あきら
全身



© SUNRISE

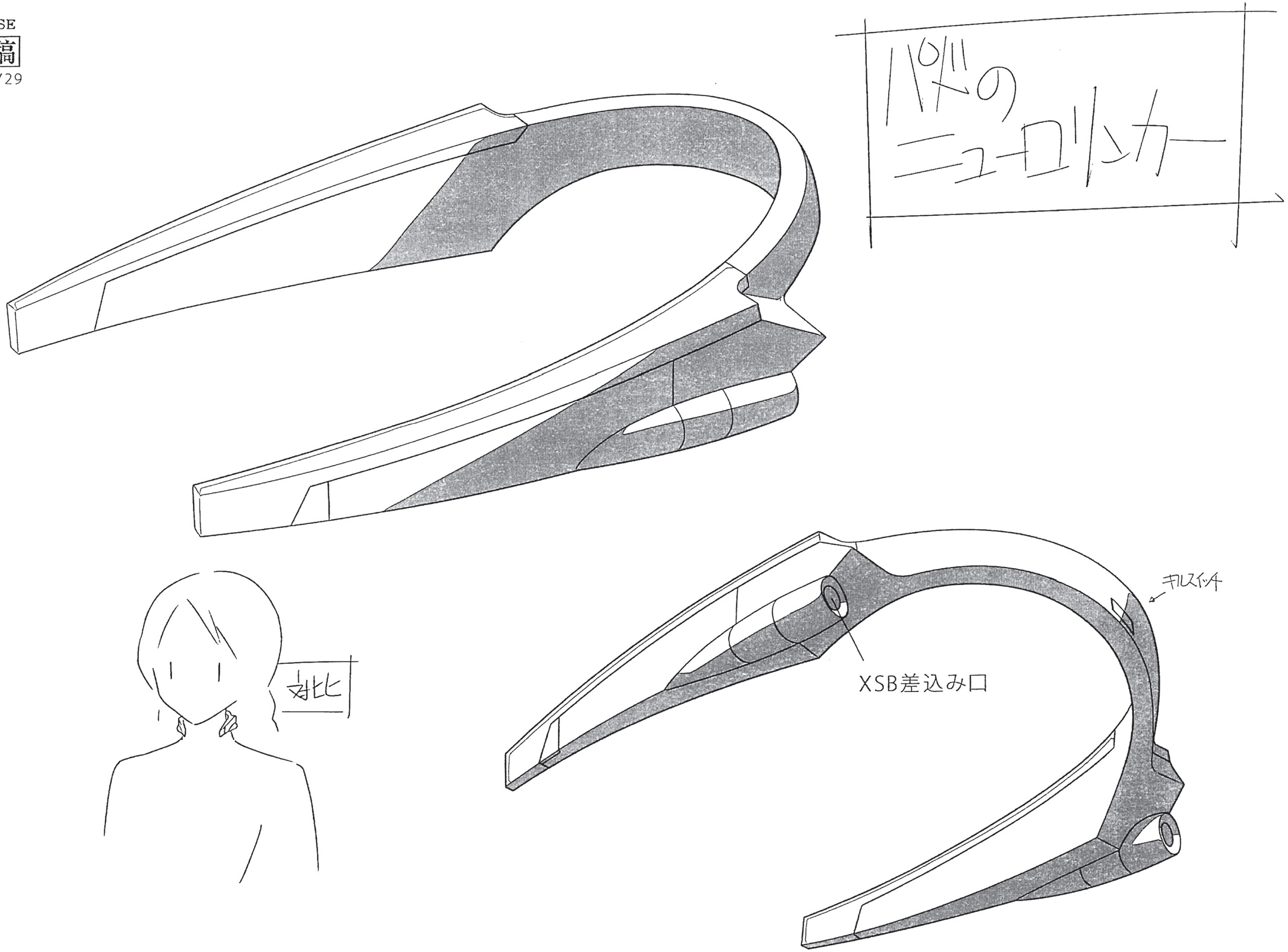
決定稿

2012/02/03

© SUNRISE

決定稿

2012/02/29



© SUNRISE

決定稿

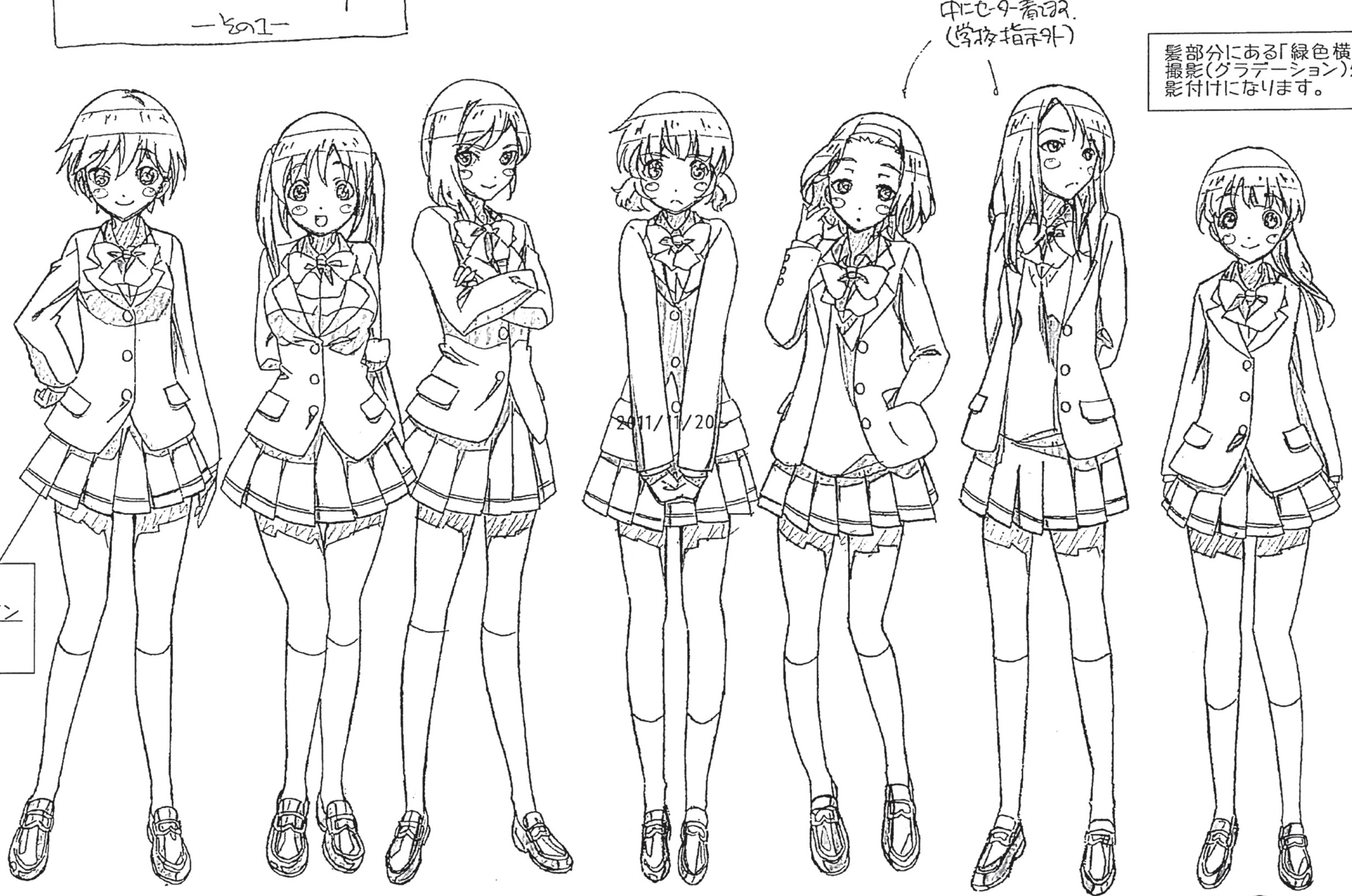
2011/11/20

ハルユキのクラスメイト 女子

ーその1ー

注：全員、首元に一般用ニューロリンカー着けています
<一般・通常用ニューロリンカー（チユリ初期）参考>

髪部分にある「緑色横線（2本）」は
撮影（グラデーション）処理用の
影付けになります。



全員
"スカートライン
色トレス"
になります。

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦

© SUNRISE

決定稿

2011/11/20

ハルユキのクラスメイト 女子

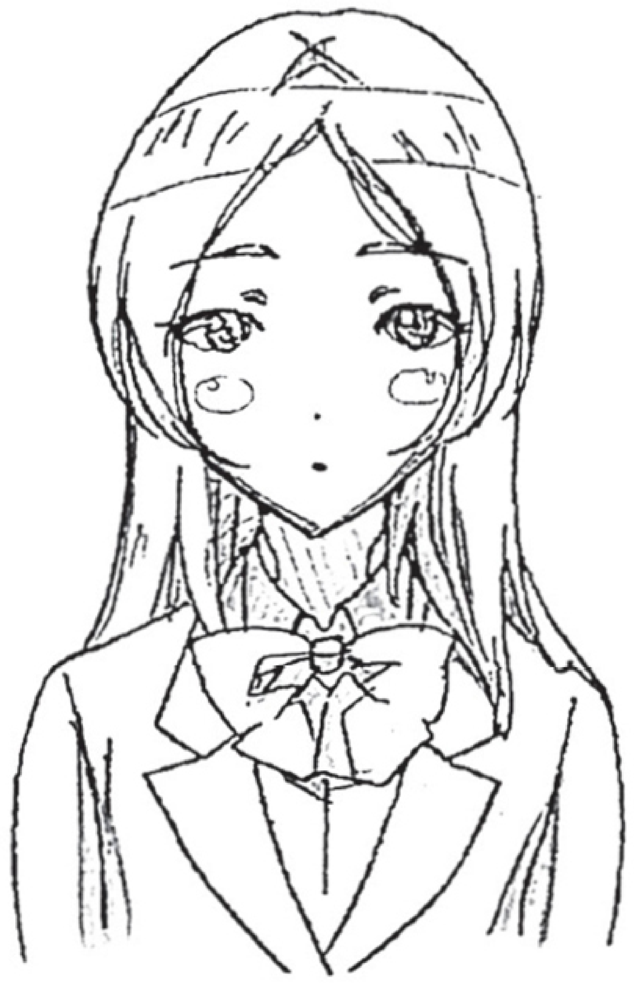
—その2—

注:全員、首元に一般用ニューロリンカー着けています
<一般・通常用ニューロリンカー(チユリ初期)参考>

髪部分にある「緑色横線(2本)」は
撮影(グラデーション)処理用の
影付けになります。

⑧

⑨



⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

⑯

⑰

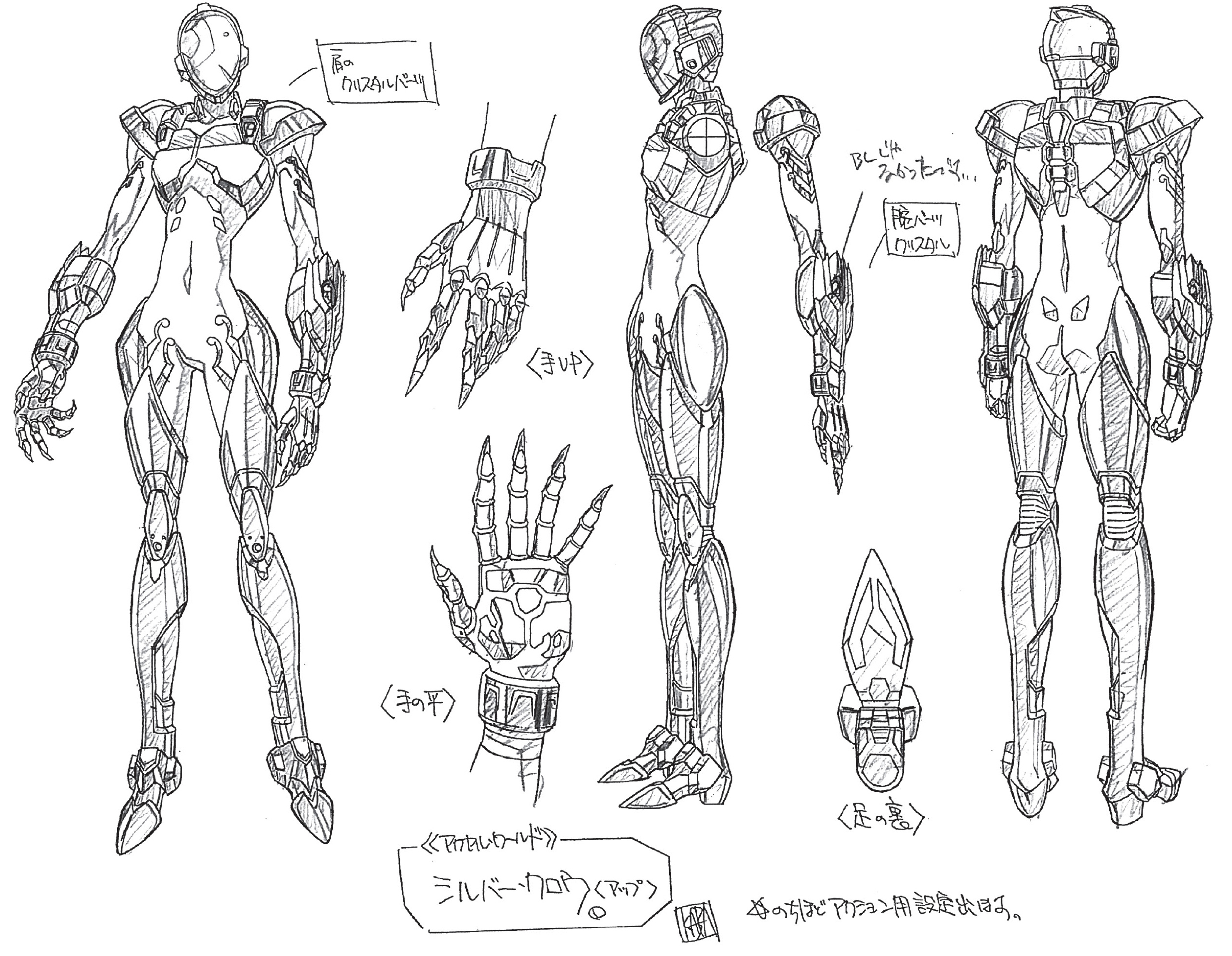
⑱

⑲

© SUNRISE

決定稿

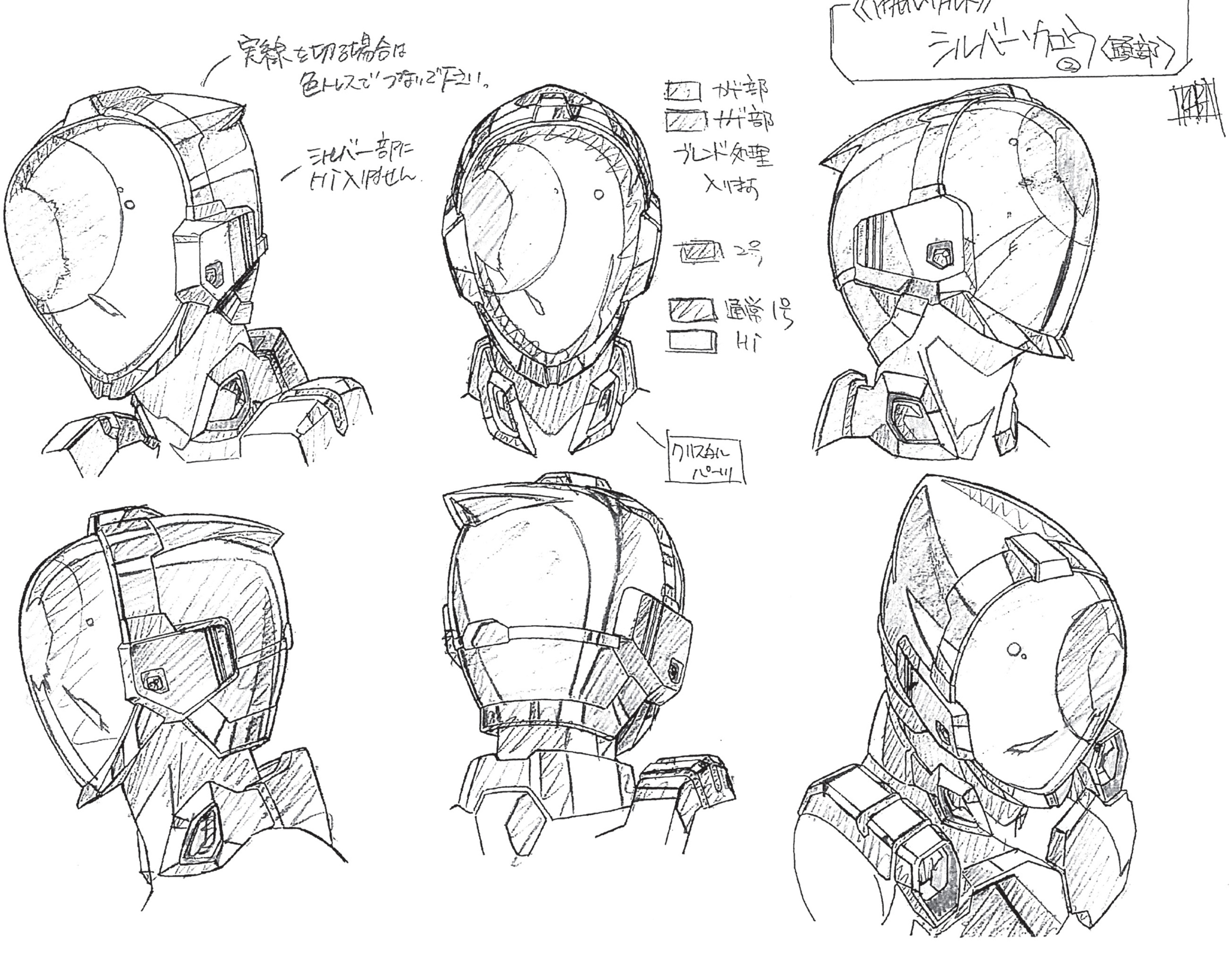
2011/11/30



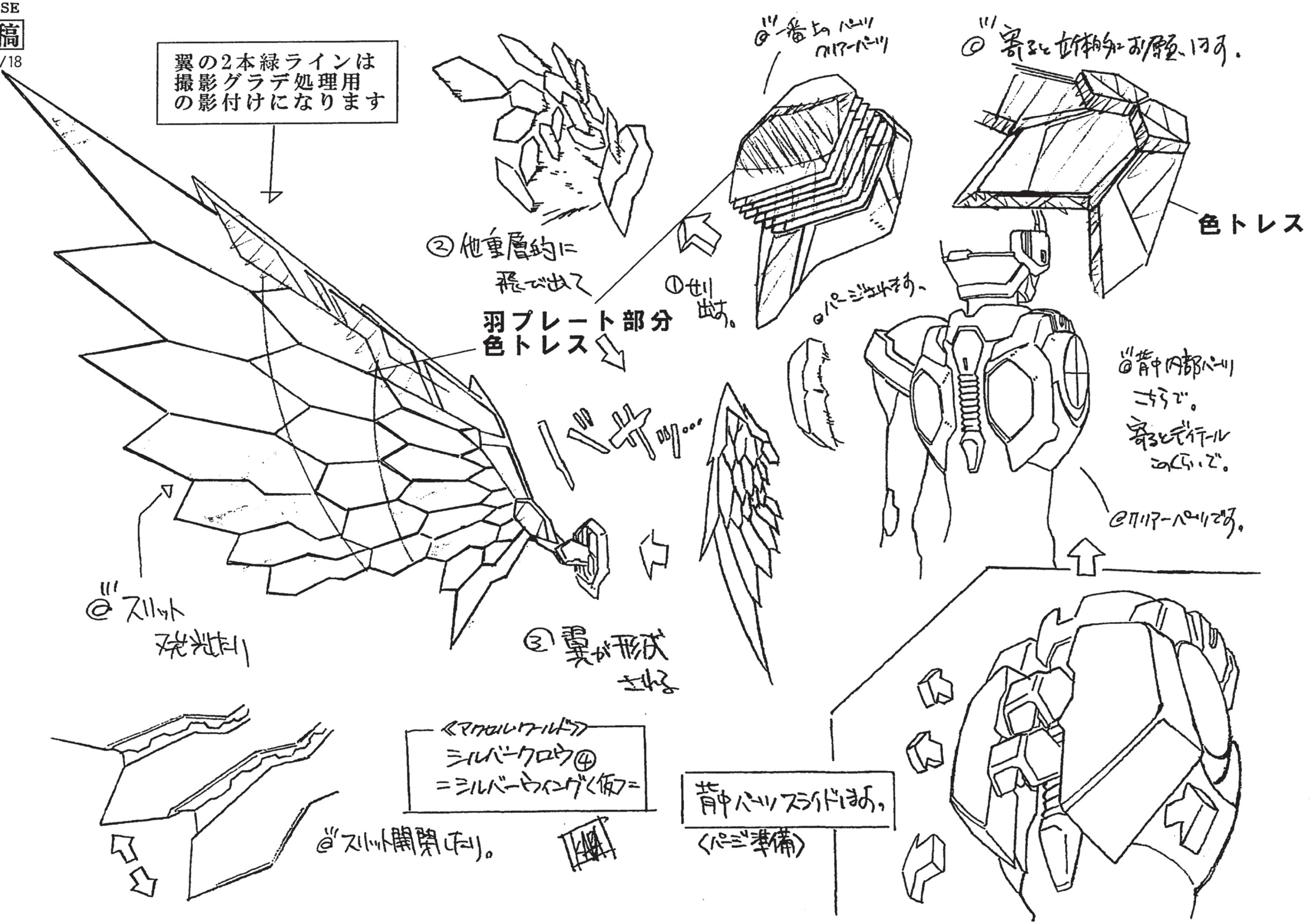
© SUNRISE

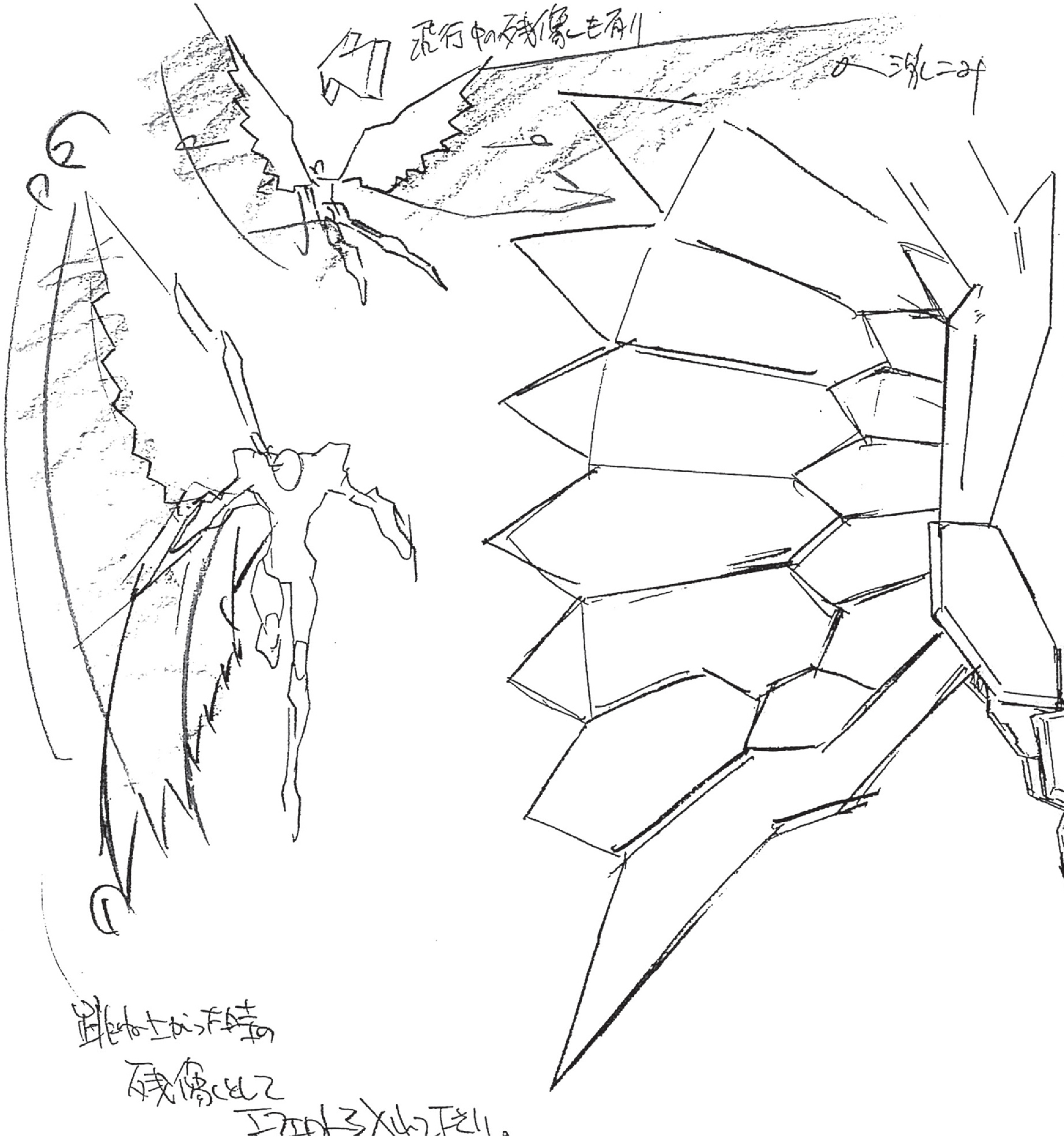
決定稿

2011/11/22

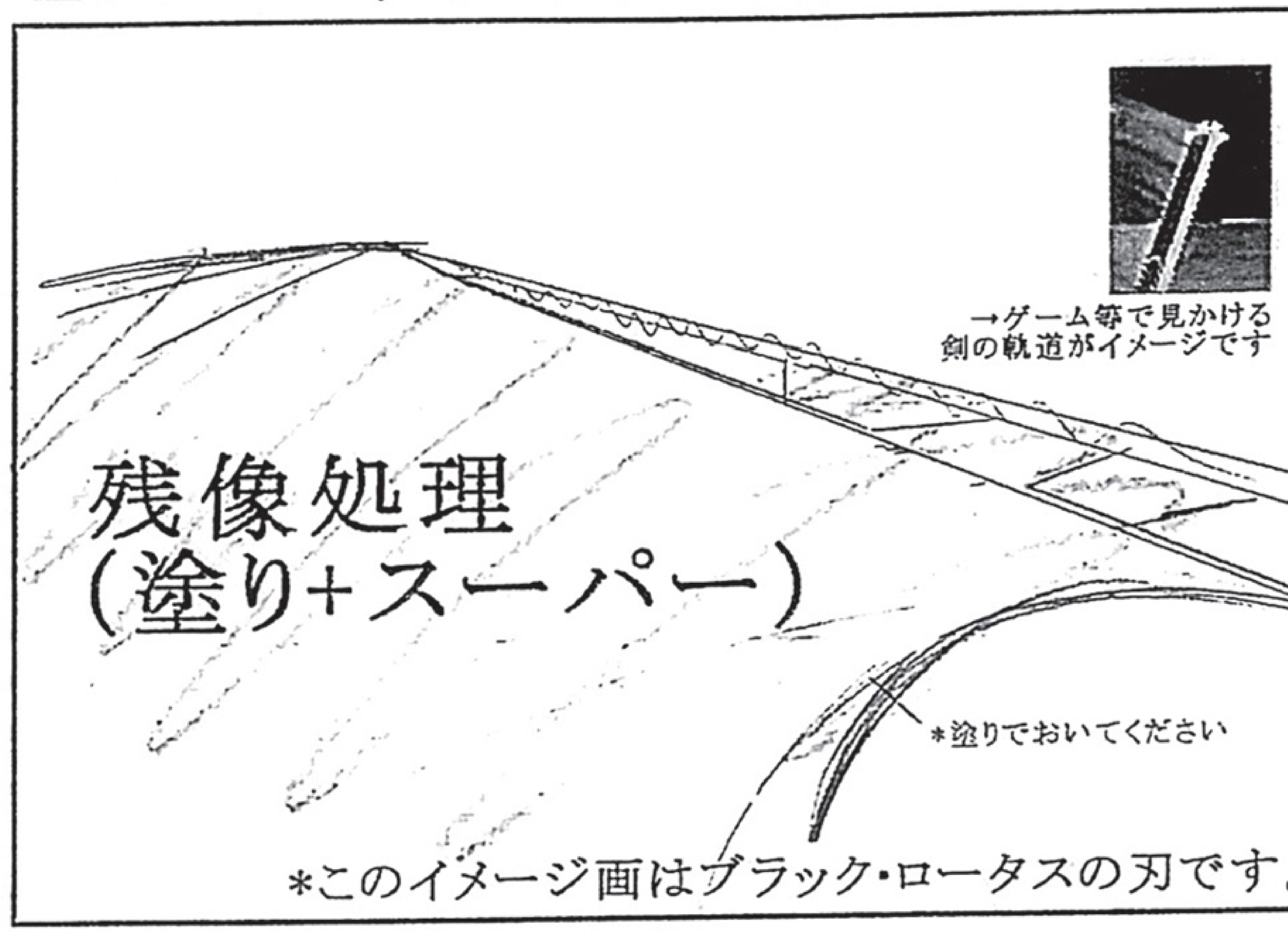


© SUNRISE
決定稿
2012/02/18

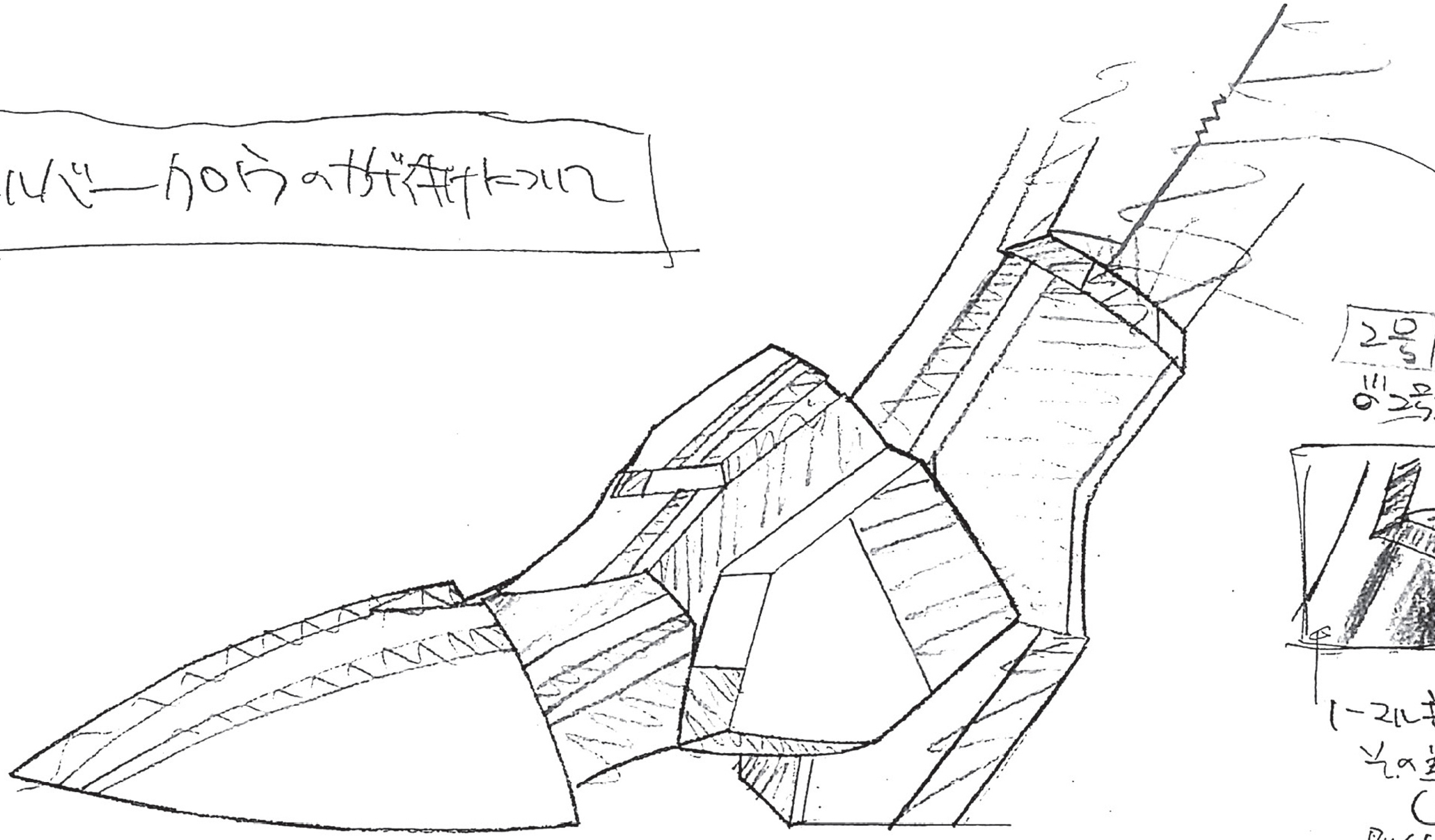




■シルバーウイングによる飛行の軌道表現



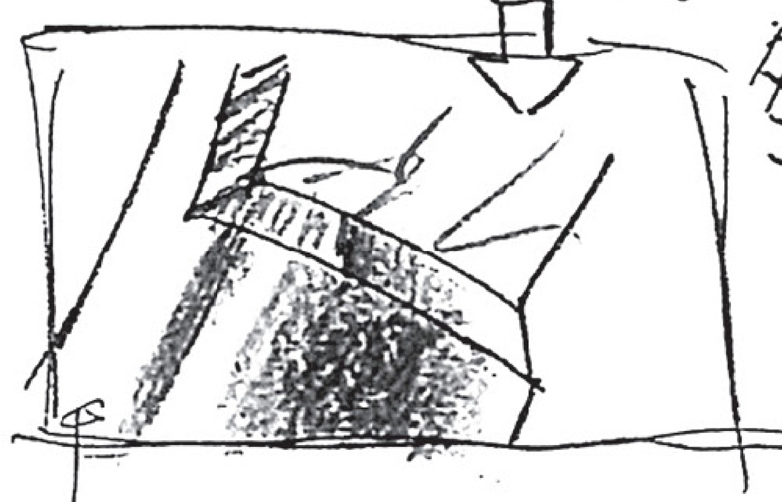
シルバークロスのカゲ付けについて



◎"オレンジ部のカゲはボカさないので
従来通りのカゲ付けで
構いません。

2号

◎"2号カゲはボケません

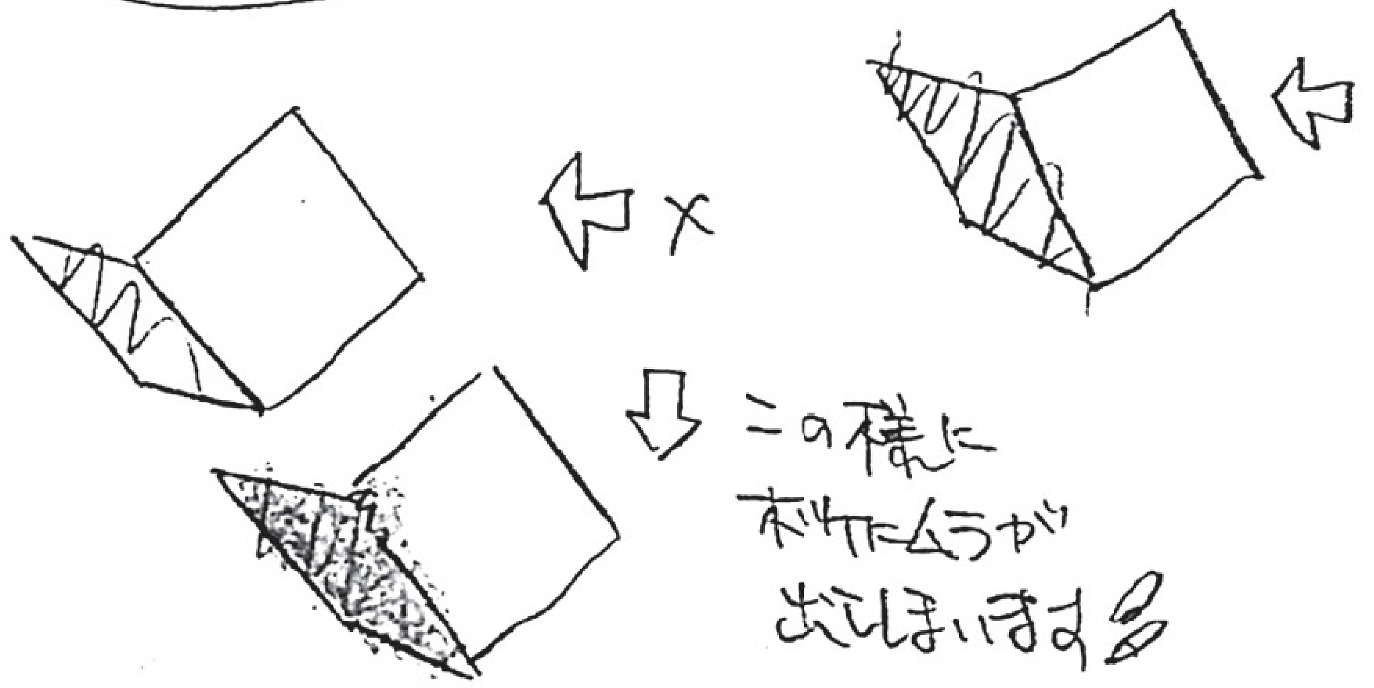


処理が入ると、
この様に
エッジは保たれ
カゲのみがボケる
カンジになります。

ノーマル部分はかなり暗くなり
その為Hiは外しました。
（クリスタルパーツや他の部位は有り）
別紙設定を参照の程よろしくお願いします。

"すみません。
シルバクロスのボディ（シルバー部のみ）を
撮処理でギラギラさせる為
カゲ付けが変更になりました。
まずHiがなくなります。
そして面でグラデ処理をかける為
線をキッチリつながなくてはならなくなりました。
あとは基本ゴールドクロスみたいなカゲ付けになり
この修正でいうと水色のカゲのみに境界線にグラデーション（ナメ）が入ります。

作例

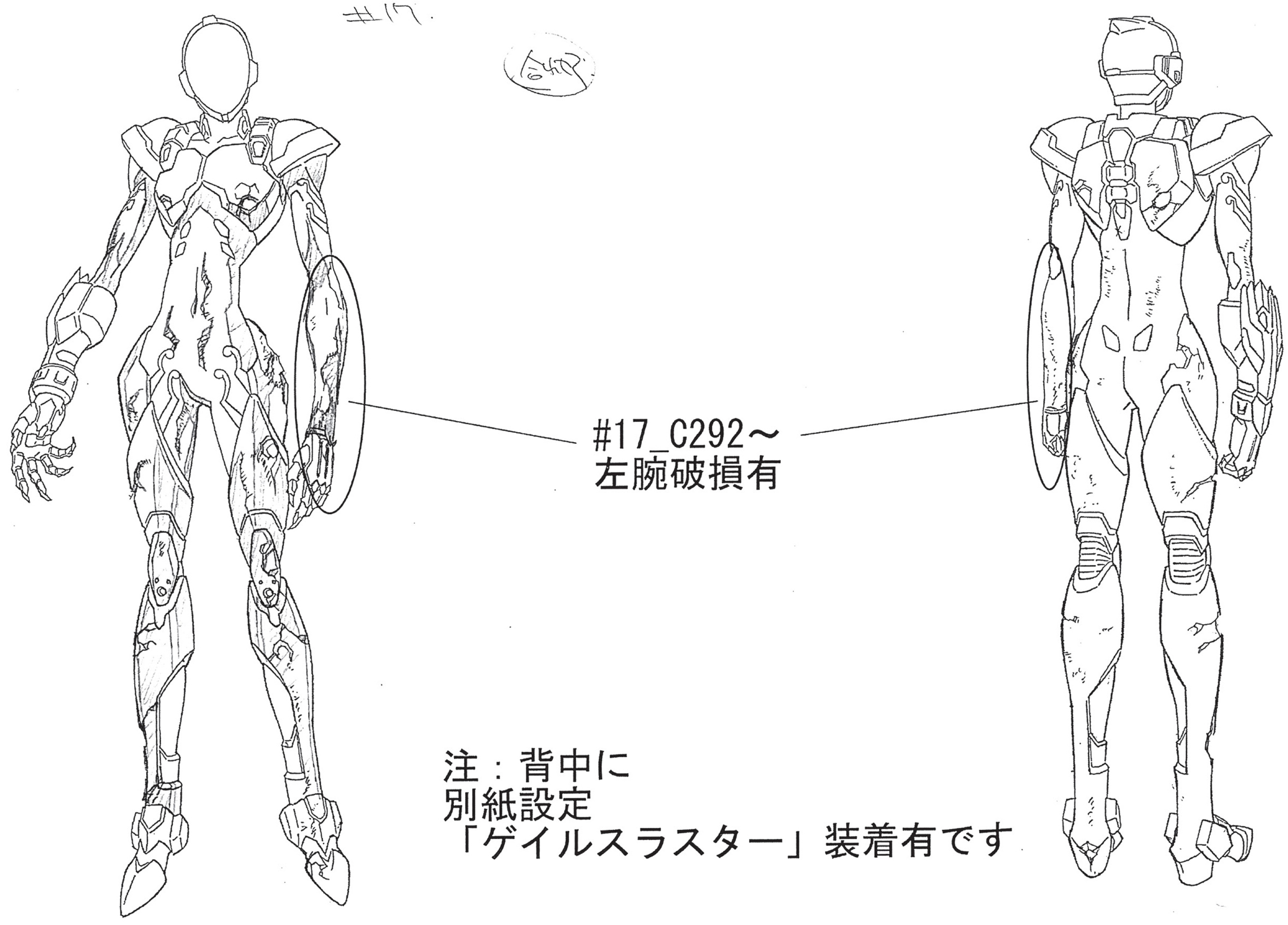


×

この様に
ボケムラが
出てしまいます。

線をつないで
ボカさないところを
キッチリ作り
メリハリを作ります。

以上宜しくお願いします。

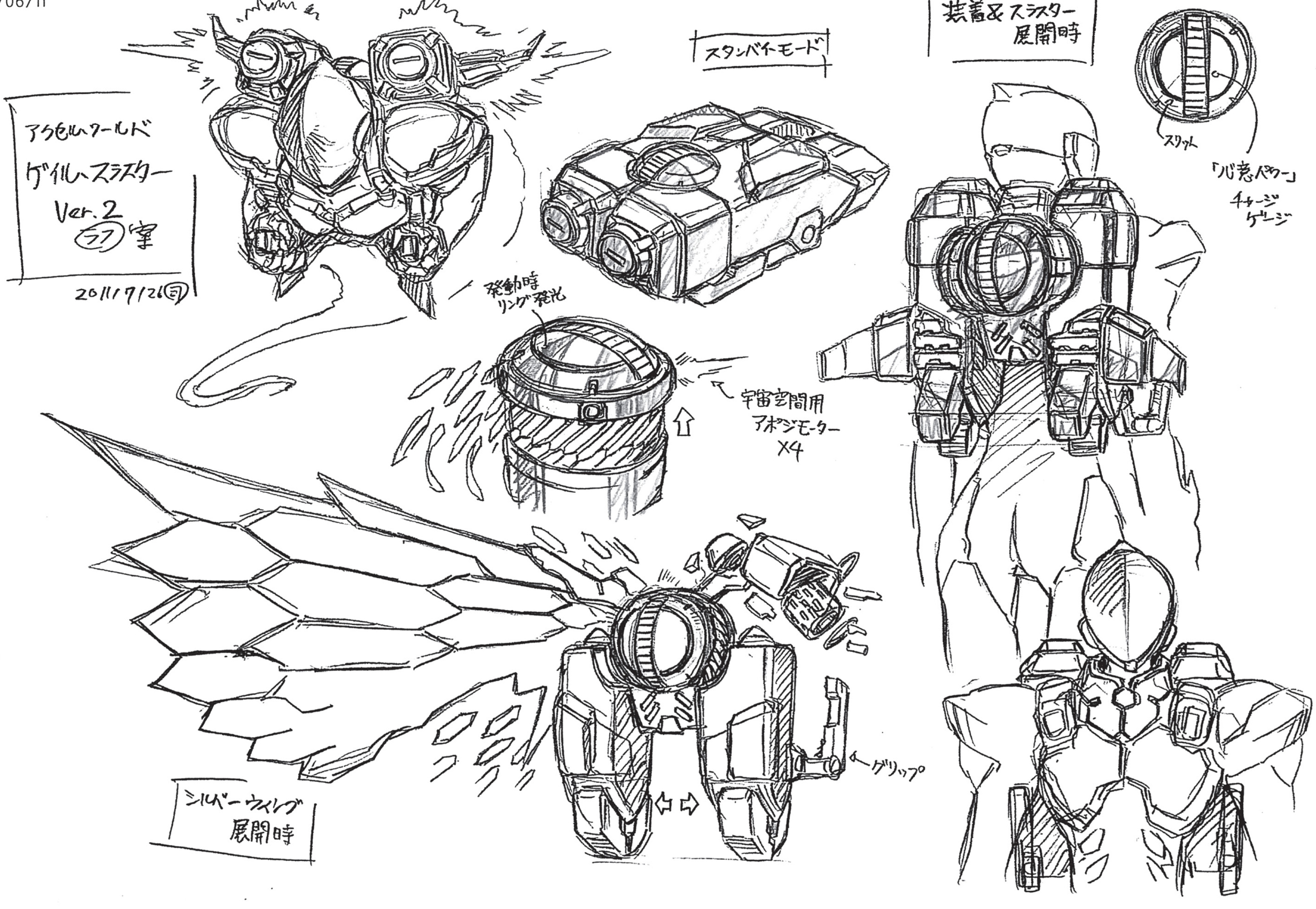


AW#17+20_テイカー戦時のシルバー・クロウ傷合わせ
#17_C315～（墜落着地による全身のひび割れ）

© SUNRISE

決定稿

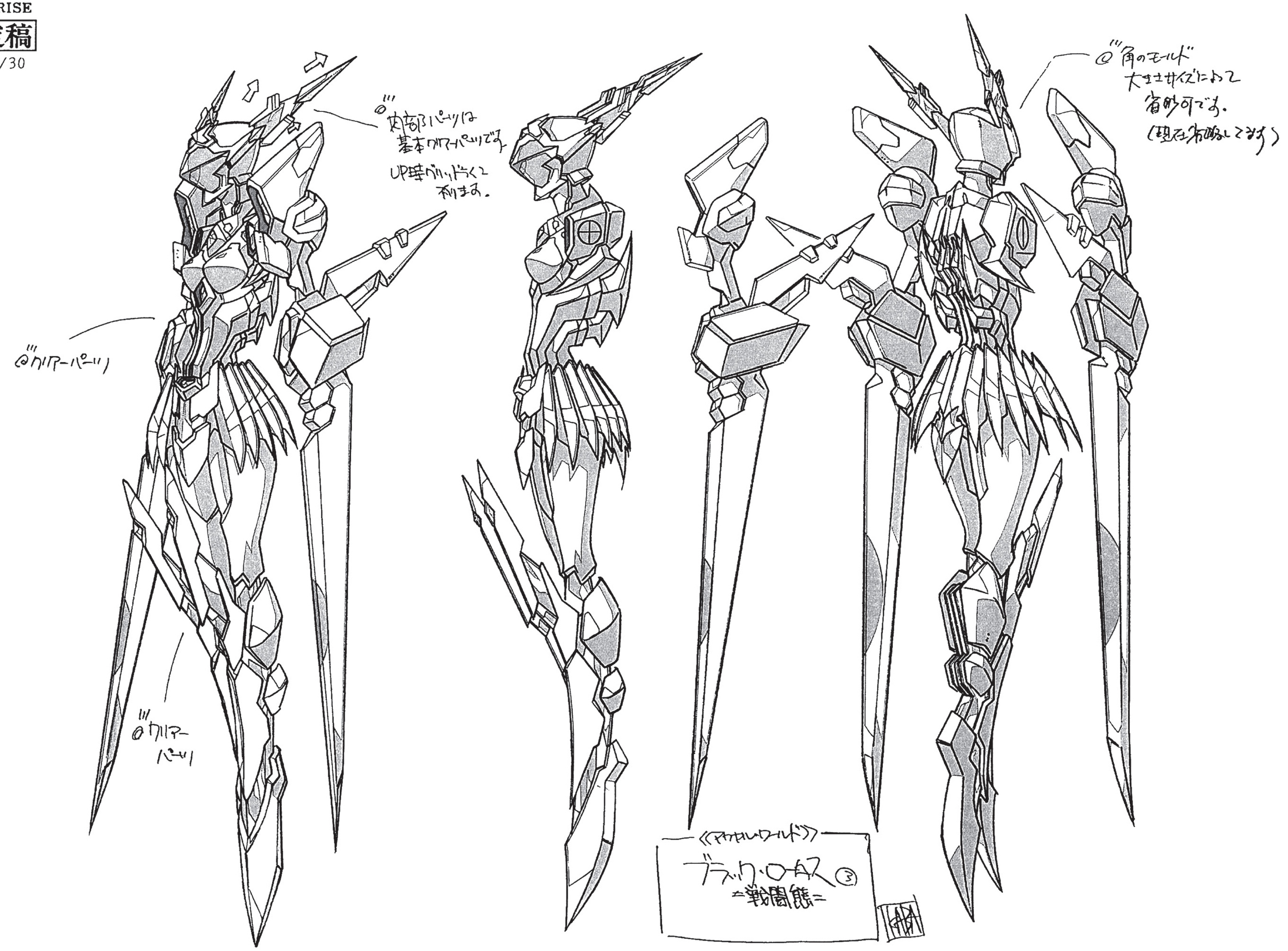
2012/06/11



© SUNRISE

決定稿

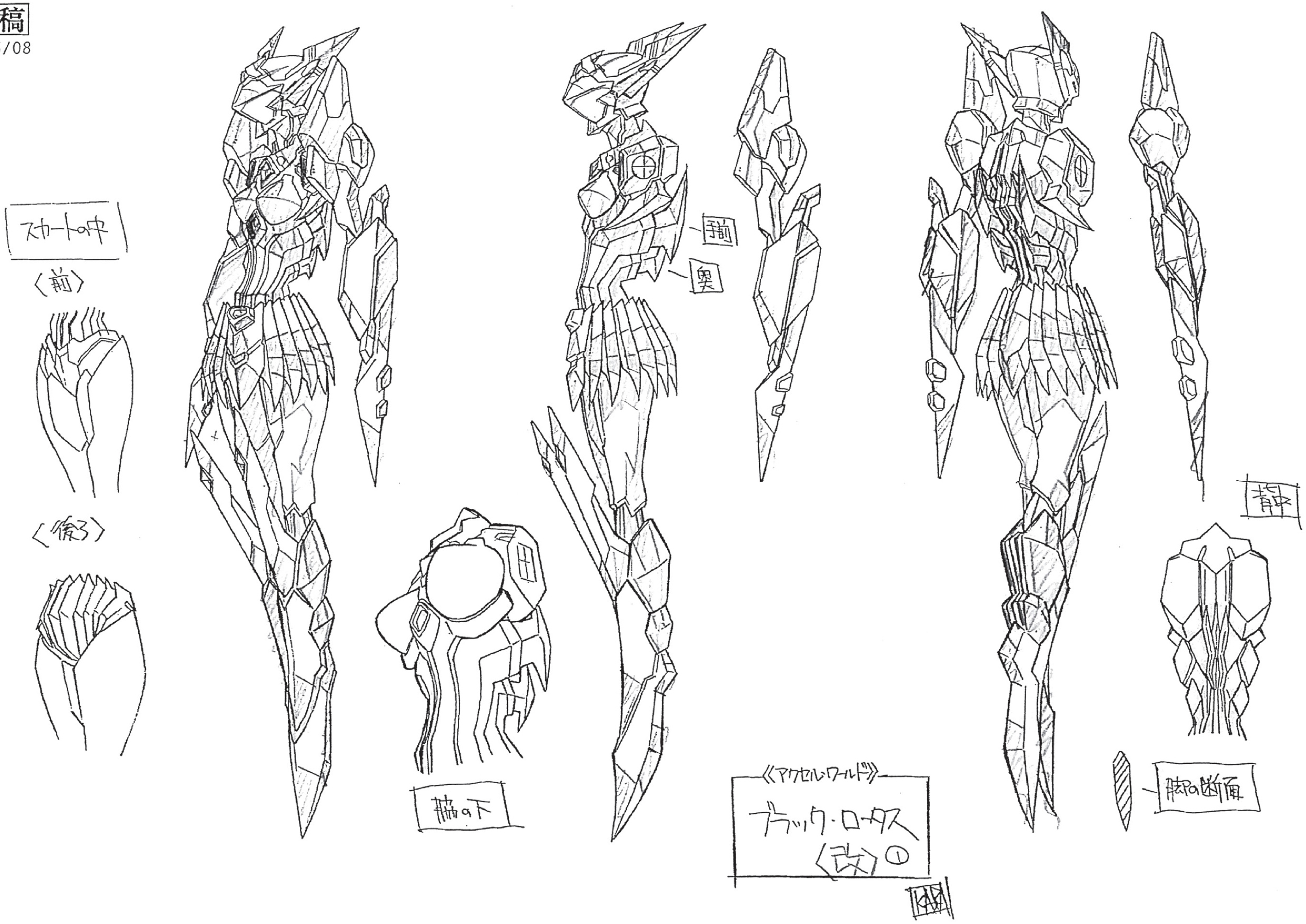
2011/11/30



© SUNRISE

決定稿

2012/05/08

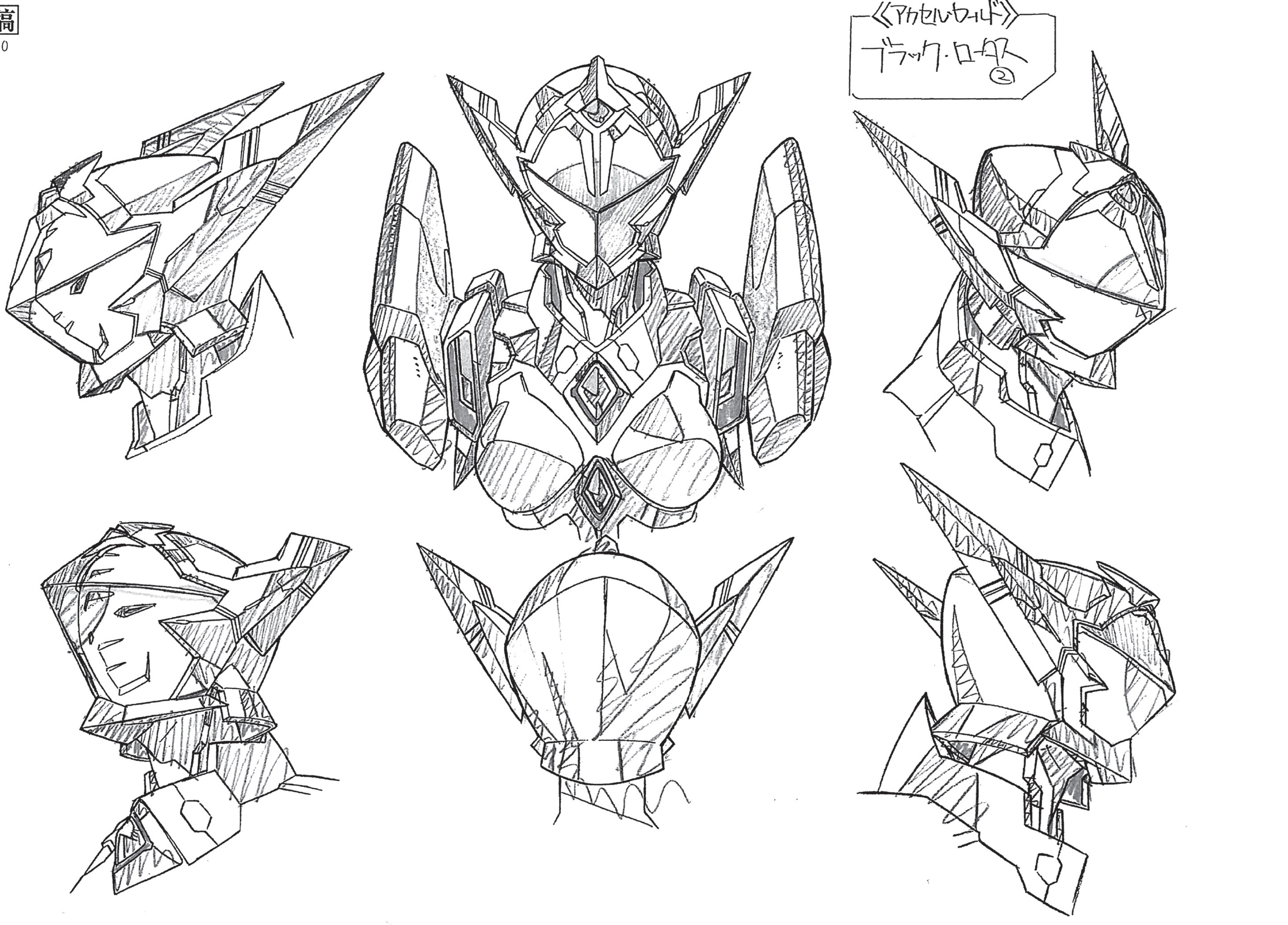
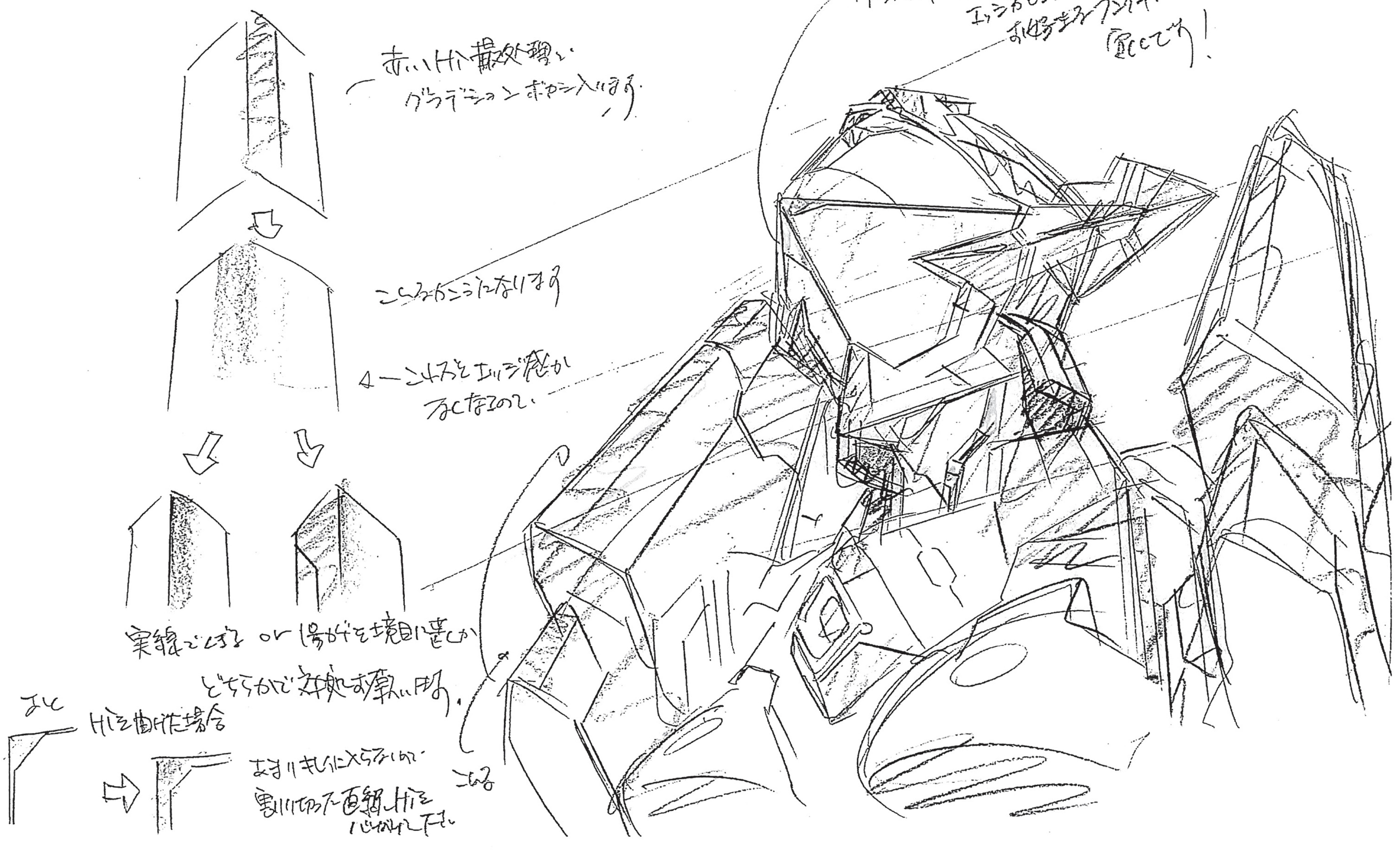


＜影付け改訂・2012/05/08＞（「戦闘態」もメインボディパーツはこちらを参考に）

© SUNRISE

決定稿

2011/11/30



ブラック・ロータス
影付け補足